

BIBLIOGRAPHIE

- Anggraini, Novitri. 2017. Skripsi. *Pengembangan Media Pembelajaran Bandicam Berbasis Power Point Dalam Pembelajaran Prakarya Dan Kewirausahaan Kelas X SMA Pembangunan*. Padang. Fakultas bahasa dan seni UNP.
- Anggraini, Reny Hanim. 2018. *Implementasi Klasifikasi Media Dalam Pembelajaran*. Sidoarjo. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.
- Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran*, edisi 1. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Azizan, Nashran, dkk. 2020. *Pemanfaatan Media YouTube Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak*. IAIN Padangsidempuan.
- Baharuddin, Ilham. 2014. *Efektivitas Penggunaan Media Video Tutorial Sebagai Pendukung Pembelajaran Matematika Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Peserta Didik SMA Negeri 1 Bajo Kabupaten Luwu Sulawesi Selatan*. Fakultas MIPA. Universitas Negeri Makasar.
- Branch, Robert Maribe. 2009. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. London. Springer Science + Business media, LLC.
- Cecep Kustandi & Bambang Stjipto. 2013. *Media Pembelajaran Manual & Digital Edisi Kedua*. Bogor. Ghalia Indonesia.
- Citha, Riwanda Larasati. 2018. Skripsi. “*Desain Media Pembelajaran Biologi Berbasis Video Pada Materi Dunia Tumbuhan Untuk Siswa/i Sekolah Menengah Atas*”. Jambi. fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN STS Jambi.
- Ghitari, Aprilia. 2020. “*Developpement de la Vidéo pour l’Apprentissage de la competence d;expression orales des apprenants de la classe Xème de SMAN 1 Prambanan Klaten*”. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Hamalik, Oemar. 2008. *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Herayanti, Lovy, dkk. 2019. *Pembelajaran Mendesain Rumah Menggunakan Media Audio Visual Dengan Memanfaatkan Bandicam*. Jurnal Pendidikan Fisika dan Teknologi. Universitas Pendidikan Mandalika.
- Munadi, Yudhi. 2012. *Media pembelajaran, sebuah pendekatan baru*. Jakarta : Gaung Persada Press.

- Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Jakarta: PT. Prestasi Pusatkarya
- Parida, Lis, dkk. 2019. *Pengaruh pembelajaran Video Tutorial Terhadap Prestasi belajar*. Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan.
- Rahmad, Riki. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Menggunakan Camtasia Studio 8.5 Pada Mata Kuliah Sistem Informasi Geografi (SIG)*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran PPS Universitas Pendidikan Ganesha. Universitas Negeri Medan.
- Rajasa, Wahyu.2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Bergambar Pengenalan Sinyal Wasit Dalam Permainan Bola Basket Untuk Siswa Sekolah Menengah Atas*. Fakultas Ilmu Keolahragaan. Yogyakarta.
- Ramli, Muhammad. 2012. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Roger S. Pressman. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*, ANDI. Yogyakarta.
- Sadiman, Arief. 2002. *Media Pembelajaran dan Proses Belajar Mengajar, Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*, Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sudjana. 2005. *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tarigan, Henry Guntur. *Menulis Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa, 2008.
- Umar. 2014. *Media Pendidikan: Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran*. Satin Jurai Siwo Metro. Volume 11.
- Utomo, Adhi Yoga, dkk. 2018. *Pengembangan Video Tutorial Dalam Pembelajaran Sistem Pengapian Di SMK*. Jurnal Taman vokasi.
- Yunus. Mohamad. 2014. *Keterampilan Menulis*. Universitas terbuka. Jakarta.

SITOGRAFIE

<http://pps.unj.ac.id/publikasi/dosen/ninuk.lustyantie/13.pdf>, (diakses tanggal 9 juli 2021)

<http://repository.ut.ac.id/3978/3/PDGK4101-M1.pdf>, (diakses tanggal 24 juni 2021)

<https://haloedukasi.com/jenis-jenis-video> , (diakses tanggal 9 juli 2021)

https://id.wikipedia.org/wiki/Bahasa_Prancis, (diakses tanggal 6 juni 2021)

https://id.wikipedia.org/wiki/Perangkat_lunak (diakses pada tanggal 24 juli 2021)

<https://kbbi.web.id/tutorial>, (diakses tanggal 20 juli 2021)

<https://lpmpjambi.id/2021/05/31/model-pembelajaran-addie/2>(diakses tanggal 13 agustus 2021)

<https://salamadian.com/pengertian-media-pembelajaran/>, (diakses tanggal 20 juli 2021)

<https://www.bandicam.com/id/> , (diakses pada tanggal 5 juli 2021)

<https://www.leskompi.com/cara-menggunakan-bandicam/>, (diakses tanggal 9 juli 2021)

https://www.researchgate.net/publication/338032479_Pengaruh_Teknologi_terhadap_Pendidikan_di_Era_sekarang, (diakses tanggal 22 juni 2021)

<https://www.termasmedia.com/lainnya/software/689-bandicam-software-terbaik-untuk-hasil-rekam-layar-berkualitas.html> (diakses pada tanggal 5 juli 2021)