

SOMMAIRE

ABSTRAK	i
RÉSUMÉ.....	ii
AVANT-PROPOS.....	iii
SOMMAIRE.....	v
LISTE DES IMAGES	vii
LISTE DES SCHÈMAS	viii
LISTE DES TABLEAUX.....	ix
CHAPITRE I INTRODUCTION	1
A. État de Lieux	1
B. Identification des Problèmes	5
C. Limitation du Problème	6
D. Formulation des Problèmes.....	6
E. But de la Recherche	6
F. Avantage de la Recherche.....	6
CHAPITRE II CADRES THÉORIQUES	8
A. Revue Théorique	8
1. Définition de l'Apprentissage.....	8
2. Apprentissage du FLE	10
3. Média d'Apprentissage.....	11
4. Définition de Carte de Pictionnaire	12
5. Canva.....	15
6. Étapes du jeu	17
7. Production Écrite	18
8. Phrases Simples	19
B. Recherche Précédente	21
C. Plan du Concept	22
CHAPITRE III MÉTHODOLOGIE DE LA RECHERCHE.....	26
A. Lieu et Temps de Recherche	26
B. Type de la Recherche	26
C. Procédure de la Recherche	26
D. Sujets de Validations.....	29
E. Instrument de la Recherche	30
F. Technique d'Analyse de Données.....	36
CHAPITRE IV RÉSULTAT DE LA RECHERCHE.....	38

A. Résultat et Processus de Développement.....	38
B. Discussion du Résultat de Recherche	61
CHAPITRE V CONCLUSION ET SUGGESTION.....	67
A. Conclusion	67
B. Suggestion.....	68
BIBLIOGRAPHIE.....	69
SITOGRAPHIE	71
ANNEXES.....	72

