

BIBLIOGRAPHIE

- Chaer, Abdul & Agustina, Leonie. (2014). *Sosiolinguistik: Perkenalan Awal*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Eliana (2021). *Développement Du Média D'apprentissage Dans L'enseignement De La Production Écrite Débutante*. Universitas Negeri Medan.
- Fitriana, Nurul (2017). Pengaruh Penggunaan Media Permainan Taboo Terhadap Kemampuan Menulis Hanzi Pada Siswa Kelas XI SMA Nahdlatul Ulama 1 Gresik Tahun Ajaran 2016/2017. Universitas Negeri Surabaya.
- Gunawan, Joel (2020). *Développement De L'apprentissage Du Genre Et Du Nombre Des Noms Français En Utilisant Le Jeu De Cartes Uno*. Universitas Negeri Medan.
- Hasibuan, Bobi Mulyadi (2022). *Développement Du Média D'apprentissage Interaktif En Utilisant Logiciel Articulate Storyline 3*. Universitas Negeri Medan.
- Jaya, Intan Putri (2022). *Développement Du Média D'audiovisuel Basé Sur L'application Canva Pour L'enseignement Du Français Au Lycée*. Universitas Negeri Medan.
- Nurgawati, (2018). Kartu Kata Sebagai Media Pembelajaran Membaca Pemahaman Pada Murid Kelas I SDN 535 Kindang Kabupaten Bulukumba. Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Novianti, Rahma (2013). Pengaruh Permainan Kartu Bergambar Dan Kecerdasan

Linguistik Terhadap Kemampuan Membaca Permulaan. Universitas Negeri Jakarta.

Sitompul, Jubliana (2011). *Production Écrite*. Universitas Negeri Medan.

Syahfama, Muhammad (2022). *Développement Du Média D'évaluation D'apprentissage De La Civilisation Française Basé Sur La Plateforme De Jeu Éducation Wordwall*. Universitas Negeri Medan.

Wibowo, Mehmed Akbar (2022). Pengembangan Media Kartu Kata Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Kelas 1 SDN 30 Ampenan Tahun 2021/2022. Universitas Muhammadiyah Mataram.

THE
Character Building
UNIVERSITY

SITOGRAFIE

Guru penyemangat. 2022. “9 Kelebihan Dan Kekurangan Canva Sebagai Platform Desain Grafis Online”
(<https://www.gurupenyemangat.com/2022/01/kelebihan-dan-kekurangan-canva.html> publié en 2022)

Hairum fellayati. 2021. “Apa Itu Canva? Pengertian Dan Cara Menggunakannya”
(<https://blog.rumahweb.com/canva-adalah/> publié en 2021)

Riswan suwandi. 2022. “Manfaat Aplikasi Canva”
(<https://droidly.co/manfaat-aplikasi-canva/> Publié en 2022)

Ringgana Rizki Romadhoni. 2016. “Pengembangan Media Pembelajaran Stik Pada Materi Operasi Hitung Perkalian Siswa Kelas II Mi Al-Ikhsan Turen Kabupaten Malang”. (<https://eprints.umm.ac.id/35584/3/jiptummpp-gdl-fikaagusti-49866-3-babii.pdf> publié en 2016)

