

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Pada penelitian ini telah dikembangkan media audio visual berbasis Sparkol Videoscribe pada Tema 4 Sehat Itu Penting Kelas V SDN 101777 Saentis T.A 2023/2024. Penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE. Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka diperoleh simpulan sebagai berikut.

1. Tingkat kelayakan media audio visual berbasis *Sparkol Videoscribe* diperoleh berdasarkan validasi tim ahli yaitu validator ahli instrumen angket, validator ahli materi dan validator ahli media. Validasi ahli instrumen angket diperoleh penilaian sebesar 94% dengan skor 80 dari skor maksimal 85. Ini berarti instrumen angket yang digunakan telah valid dan sangat layak digunakan tanpa revisi. Selanjutnya validasi ahli materi diperoleh penilaian akhir sebesar 90% dengan skor 54 dari skor maksimal 60. Ini berarti materi terhadap media audio visual berbasis *Sparkol Videoscribe* yang telah divalidasi telah valid dan sangat layak digunakan tanpa revisi. Selanjutnya validasi ahli media diperoleh penilaian akhir sebesar 87% dengan skor 48 dari skor maksimal 55. Ini berarti produk media audio visual berbasis *Sparkol Videoscribe* yang telah dikembangkan telah valid dan “Sangat Layak” digunakan tanpa revisi.
2. Tingkat kepraktisan media audio visual berbasis *Sparkol Videoscribe* diperoleh dari praktisi pendidikan yakni wali kelas Vb SDN 101777 Saentis

dengan menggunakan instrumen angket praktikalitas. Dari praktisi pendidikan diperoleh penilaian sebesar 92 % dengan skor 51 dari skor maksimal 55 dan berkriteria “Sangat Praktis”. Ini berarti media audio visual berbasis *Sparkol Videoscribe* yang telah dikembangkan sangat praktis digunakan dalam pembelajaran.

3. Tingkat keefektifan media audio visual berbasis *Sparkol Videoscribe* diperoleh dari siswa kelas Vb SDN 101777 Saentis dengan hasil tes awal dan tes akhir atau pretest dan posttest. Setelah penggunaan media audio visual berbasis *Sparkol Videoscribe* dalam pembelajaran terjadi peningkatan hasil belajar siswa dari pretest rata rata 34,6 meningkat di posttest menjadi rata -rata 87,0. Hasil uji N-gain skor diperoleh 0,8003 dengan persentase 80% dengan kriteria efektif. Ini menunjukkan media audio visual berbasis *Sparkol Videoscribe* dapat meningkatkan efektifitas hasil belajar siswa pada tema 4 Sehat Itu penting dikelas V SDN 101777 Saentis.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media audio visual berbasis *Sparkol Videoscribe* ini layak, praktis dan efektif digunakan dalam proses pembelajaran dan dapat digunakan sebagai media pembelajaran bagi siswa sekolah dasar dikarenakan media ini dapat menyelesaikan permasalahan siswa mengenai keaktifan belajar, semangat belajar dan kemenarikan materi yang siswa pelajari. Media ini dapat membantu siswa memperoleh motivasi siswa dalam belajar sehingga pemahaman siswa dapat meningkat. Implikasi dalam penelitian ini adalah dengan adanya pengembangan media audio visual berbasis *Sparkol Videoscribe* ini

dapat memberikan manfaat banyak kepada tenaga pendidik dan peserta didik dalam pembelajaran yang aktif dan menarik.

5.3 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan, adapun saran yang berdasarkan temuan penelitian adalah sebagai berikut.

1. Bagi Siswa

Dengan adanya pengembangan media audio visual berbasis *Sparkol Videoscribe* ini siswa mampu menumbuhkan minat belajar dan motivasi belajar dan dapat meningkatkan hasil belajar terkhusus siswa sekolah dasar dengan pembelajarn tematik. Selain itu siswa juga hendaknya lebih bersemangat dalam menggunakan dan menerapkan media pembelajaran proses pembelajaran dapat berjalan lebih maksimal.

2. Bagi Guru

Dengan adanya pengembangan media audio visual berbasis *Sparkol Videoscribe* ini guru dapat menggunakan media-media pembelajaran yang dapat menarik pada saat mengajar terutama pada materi materi tematik.

3. Bagi Sekolah

Disarankan bagi sekolah untuk memperhatikan dan menyediakan media - media pembelajaran seperti media audio visual berbasis *Sparkol Videoscribe* ataupun media yang menarik sehingga proses pembelajaran dapat berjalan lebih aktif dan maksimal.

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti diharapkan dapat menyempurnakan media audio visual berbasis *Sparkol Videoscribe* yang telah dikembangkan ini menjadi lebih menarik dan kreatif lagi sehingga dapat membuat banyak siswa tertarik untuk belajar.

