

ABSTRAK

SEPTIAN PRATAMA TARIGAN. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis *Macromedia Flash* Pada Tema 1 Subtema 1 Pembelajaran 1 Organ Gerak Hewan Dan Manusia Kelas V SDN 046579 Kabupaten Karo T.A 2022/2023. Skripsi. Medan : Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Medan, 2023.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana Kelayakan, Kepraktisan, dan Keefektifan Media Pembelajaran Video Animasi berbasis *Macromedia Flash* Pada Tema 1 Subtema 1 Pembelajaran 1 Organ Gerak Hewan dan Manusia Kelas V SDN 046579 Kabupaten Karo T.A 2022/2023. Masalah dalam penelitian ini adalah minimnya penggunaan media berbasis teknologi, nilai UTS siswa banyak yang belum mencapai KKM. Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (*Research and Development*) yang menggunakan model pengembangan *ADDIE* dengan 5 tahapan penelitian, yaitu tahap analisis (*analysis*), desain (*design*), evaluasi (*evaluation*). Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas V SDN 046579. Instrumen yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu instrumen wawancara guru, angket validasi materi dan media, angket praktisi pendidikan (guru) dan soal tes. Hasil penelitian pengembangan dari Media Pembelajaran menggunakan aplikasi *Macromedia Flash* pada tema 1 subtema 1 pembelajaran 1, menunjukkan hasil validasi oleh validator ahli materi mendapatkan skor 91 dengan hasil persentase 91% kategori “sangat layak” dan hasil validasi desain oleh validator ahli media memperoleh skor 90 dengan hasil persentase 90% kategori “sangat layak”. Uji praktikalitas oleh praktisi pendidikan memperoleh hasil skor 96 dengan persentase 96 % kategori “Sangat Praktis”. Berdasarkan uji keefektifan Media Pembelajaran bahwa hasil dapat diketahui setelah menggunakan Media Pembelajaran dengan aplikasi *Macromedia Flash* yang dikembangkan, nilai siswa meningkat dari awal sebelum menggunakan media pembelajaran dengan aplikasi *Macromedia Flash* siswa mendapat nilai rata-rata 53,0 dengan kategori “tidak efektif” meningkat menjadi 87,5 dengan kategori “sangat efektif” setelah menggunakan media pembelajaran video animasi berbasis *Macromedia Flash*

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Aplikasi *Macromedia Flash*, Tema 1 Subtema 1 Pembelajaran 1.

ABSTRACT

SEPTIAN PRATAMA TARIGAN. Development of Macromedia Flash Based Animation Video Learning Media on Theme 1 Sub-theme 1 Learning 1 Animal and Human Movement Organs Class V SDN 046579 Karo Regency T.A 2022/2023. Skripsi. Medan : Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Medan, 2023.

This research aims to determine the feasibility, practicality and effectiveness of Macromedia Flash-based animated video learning media in theme 1, sub-theme 1, learning 1 animal and human movement organs, class V, SDN 046579, Karo Regency, T.A 2022/2023. The problem in this research is the minimal use of technology-based media, many students' UTS scores have not reached the KKM. This research is a type of research and development that uses the ADDIE development model with 5 research stages, namely the analysis, design, and evaluation stages. The subjects in this research were fifth grade students at SDN 046579. The instruments used in data collection were teacher interviews, material and media validation questionnaires, educational practitioner (teacher) questionnaires and test questions. The results of research into the development of Learning Media using the Macromedia Flash application on theme 1, subtheme 1, learning 1, show that the validation results by material expert validators got a score of 91 with a percentage result of 91% in the "very feasible" category and the results of design validation by media expert validators got a score of 90 with the percentage result is 90% in the "very feasible" category. The practicality test by educational practitioners obtained a score of 96 with a percentage of 96% in the "Very Practical" category. Based on the effectiveness test of Learning Media, the results can be seen after using Learning Media with the developed Macromedia Flash application, student scores increased from the beginning before using learning media with the Macromedia Flash application. Students got an average score of 53.0 with the "ineffective" category increasing to 87.5 in the "very effective" category after using Macromedia Flash-based animated video learning media.

Keywords: Learning Media, Macromedia Flash Application, Theme 1 Subtheme 1 Learning 1.