

KAPITEL I

EINLEITUNG

A. Der Hintergrund

Medien kommt aus dem Lateinischen "Medius", das die Mittelstufe oder Einführung bedeutet. Ibrahim (2016: 46) erklärt Lernmedien sind alles, was zur Stimulation genutzt werden kann, so dass es eine Lehr und Lerninteraktion gibt, um bestimmte Unterrichtsziele zu erreichen. Munadi (2016: 45) erklärt Lernmedien als "alles, was Botschaften aus Quellen in geplanter Weise vermitteln und kanalisieren kann, um eine förderliche Lernumgebung zu schaffen, in der der Empfänger den Lernprozess effizient und effektiv durchführen kann"

Es kann gesagt werden, dass das Medium des Lernens alles ist, was verwendet werden kann, um Nachrichten (Lernmaterialien) zu kanalisieren, um die Aufmerksamkeit, das Interesse, die Gedanken und Gefühle der Lernenden in Lernaktivitäten zu stimulieren, um Lernziele zu erreichen. Im Bezug von *Deutsch für Kinder* gibt es viele interessante Themen zu diskutieren, so dass ein Thema mit der Diskussion auftaucht, nämlich "Was ist sein Beruf?", dieses Thema wird in Form eine Applikation erstellt, die im *Playstore* veröffentlicht wird, damit die Lernmedien für Deutsch für Kinder das Interesse der Kinder am Lernprozess steigern können.

Im Buch *Deutsch für Kinder* neigen die Studenten dazu, Android-basierte Medien beim Lernen selten zu verwenden. Darüber hinaus gibt es keine festen Bücher, die in *Deutsch für Kinder* Kursen verwendet werden können. Es ist daher sehr wichtig, ein Medium für das Lernen von *Deutsch für Kinder* zu entwickeln.

Mit Android-basierten Lernressourcen zum Thema "Was ist sein Beruf?" ermöglicht es Kindern, von ungelernt zu qualifiziert zu gehen, und macht Kinder in der Lage, die Arten von Arbeiten oder Berufen zu unterscheiden. Welche Materialien eine Quelle des Lernens sein können, sind alles was Kindern nützen oder sie unterstützen oder unterstützen kann, sich in eine dynamischere Richtung zu verändern.

In dieser Untersuchung wird ein Lernmedium in Form einer Android-basierten Applikation entwickelt. Die Applikation ist ein interaktives Lernmedium, da diese Applikation Material oder eine Erklärung mit dem Thema "Was ist sein Beruf?" enthält. Material von dieser Applikation mit dem Thema "Was ist sein Beruf" enthält Redemittel, Sätze, Wörter und Grammatik. Die Applikation kommt auch mit einer Quiz Funktion. Die Quiz Funktion in dieser Applikation hat einige Fragen. Die Applikation wurde auch durch Hinzufügen interessanter Audio Visual entwickelt und zielt darauf ab, das Lerninteresse der Schüler zu erhöhen. Studenten können auf diese Applikation zugreifen, indem sie sie kostenlos im Playstore herunterladen.

Effektive und effiziente Mediengestaltung wird zur Erreichung der Lernziele von Deutsch für Kinder gebraucht. Neben den Fähigkeiten des Lehrers gibt es hier auch mehrere Lernmedienpläne mit dem Thema "Was ist sein Beruf?". Unter anderem (1) Medien sollten so einfach wie möglich gestaltet sein, damit sie für die Studierenden klar und leicht verständlich sind (2) Medien sollten entsprechend dem zu unterrichtenden Thema gestaltet sein (3) Medien sollten nicht zu kompliziert gestaltet sein und Kinder nicht verwirren.

Mit der Existenz von Android-basierten Lernmedien mit dem Thema "Was ist sein Beruf?" für das Fach Deutsch für Kinder gibt es mehrere Vorteile:

1. Die Effektivität und Effizienz des Lernens zu steigern
2. Die Lernmotivation der Lernenden zu steigern
3. Das Interesse und die Motivation zum Lernen zu steigern
4. Berücksichtigung der Lernmodalitäten unterschiedlicher Lernender
5. Verbesserung der Lernqualität

B. Die Problemidentifizierung

Basierend auf den oben diskutierten Problemen ist die Formulierung der genommenen Probleme:

1. Die Verwendung der Lernmedien beim Deutschlernen sind noch nicht optimal.
2. Die Studenten haben Schwierigkeiten in der Grammatik, Redemittel und Mangel an Wortschatz.
3. Der Deutschunterricht hat wenige Applikationen als Lernmedien speziell die Interaktiveapplikation mit Thema "Was ist sein Beruf" basierend Android für das Fach Deutsch für Kinder.

C. Der Fokus der Untersuchung

Diese Untersuchung fokussiert sich auf "Die Erstellung eines Lernmediums zum Thema "Was ist sein Beruf" basierend auf Android für das Fach Deutsch für Kinder" aus dem Kursbuch Studio Express A1.

D. Die Untersuchungsprobleme

Einige der Probleme ergeben sich aus der obigen Erklärung, einschließlich:

1. Wie ist der Prozess der Erstellung eines Lernmediums zum Thema "Was ist sein Beruf" basierend auf Android für das Fach Deutsch für Kinder?
2. Was ist das Ergebnis der Erstellung eines Lernmediums zum Thema "Was ist sein Beruf" basierend auf Android für das Fach Deutsch für Kinder?

E. Die Untersuchungsziele

Die Ziele dieser Untersuchung sind:

1. Den Prozess der Erstellung eines Lernmediums zum Thema "Was ist sein Beruf" basierend auf Android für das Fach Deutsch für Kinder aus dem Buch Studio Express A1 zu beschreiben.
2. Das Ergebnis von der Erstellung eines Lernmediums zum Thema "Was ist sein Beruf" basierend auf Android für das Fach Deutsch für Kinder aus dem Buch Studio Express A1 zu erklären.

F. Der Untersuchungsnutzen

Die Ziele dieser Untersuchung sind:

1. Dieses Lernmedium können die Dozenten anwenden, wenn sie zum Thema "Was ist sein Beruf" basierend auf Android für das Fach Deutsch für Kinder unterrichten
2. Die Deutschlernenden können das Thema "Was ist sein Beruf" basierend auf Android für das Fach Deutsch für Kinder mit dem Lernmedium lernen.

3. Die Untersuchung kann als Referenz für weitere Untersuchungen verwendet werden.

