

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI .....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	7
1.3 Batasan Masalah .....	8
1.4 Rumusan Masalah .....	8
1.5 Tujuan Penelitian .....	8
1.6 Manfaat Penelitian .....	9
<b>BAB II LANDASAN TEORITIS</b>	
2.1 Kajian Teoritis .....	11
2.1.1 Hakikat Belajar .....	11
2.1.1.1 Pengertian Belajar .....	11
2.1.1.2 Tujuan Belajar .....	13
2.1.1.3 Ciri-Ciri Belajar .....	14
2.1.2 Hakikat Hasil Belajar .....	17
2.1.2.1 Pengertian Hasil Belajar .....	17
2.1.2.2 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar .....	17
2.1.3 Hakikat Metode Pembelajaran .....	20
2.1.3.1 Pengertian Metode Pembelajaran .....	20

2.1.4	Hakikat Metode <i>Role Playing</i> .....	21
2.1.4.1	Pengertian Metode <i>Role Playing</i> .....	21
2.1.4.2	Tujuan Metode <i>Role Playing</i> .....	23
2.1.4.3	Langkah-Langkah <i>Role Playing</i> .....	24
2.1.4.4	Kelebihan dan Kekurangan Metode <i>Role Playing</i> .....	25
2.1.5	Hakikat Pembelajaran Tematik .....	26
2.1.5.1	Pengertian Pembelajaran Tematik .....	26
2.1.5.2	Prinsip Pembelajaran Tematik .....	27
2.1.6	Tema 3 Subtema 2 Pembelajaran 2 .....	28
2.2	Penelitian Relevan .....	32
2.3	Kerangka Berpikir .....	36
2.4	Hipotesis Penelitian .....	38
<b>BAB III JENIS PENELITIAN</b>		
3.1	Jenis Penelitian .....	40
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian .....	41
3.3	Populasi dan Sampel Penelitian .....	41
3.3.1	Populasi .....	41
3.3.2	Sampel .....	41
3.4	Prosedur dan Rancangan Penelitian .....	42
3.4.1	Prosedur Penelitian .....	42
3.4.2	Rancangan Penelitian .....	43
3.5	Variabel Penelitian .....	43
3.6	Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data .....	44
3.6.1	Instrumen Penelitian .....	44
3.6.2	Teknik Pengumpulan Data .....	45
3.6.2.1	Uji Coba Validasi Instrumen Tes .....	48
3.7	Teknik Analisis Data.....	49
3.7.1	Menentukan Nilai Rata-Rata.....	49
3.7.2	Menentukan Standar Deviasi (Simpangan Baku) .....	50
3.7.3	Uji Prasyarat Analisis.....	50
3.8	Jadwal Penelitian.....	53

## **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1	Hasil Penelitian .....	54
4.1.1	Uji Coba Validasi Instrumen Tes .....	56
4.1.1.1	Uji Validasi Instrumen Ahli Tes .....	56
4.1.2	Analisis Data Hasil Penelitian .....	57
4.1.2.1	Hasil Belajar Tidak Menerapkan Metode <i>Role Playing</i> .....	57
4.1.2.2	Hasil Belajar Menerapkan Metode <i>Role Playing</i> .....	65
4.1.2.3	Pengaruh Signifikan Penerapan Metode <i>Role Playing</i> .....	72
4.2	Pembahasan .....	76

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1	Kesimpulan .....	82
5.2	Saran .....	82

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>84</b>
-----------------------------	-----------

<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>86</b>
-----------------------	-----------

<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>132</b>
----------------------------	------------

