

SOMMAIRE

| | |
|--|-----------|
| RÉSUMÉ..... | i |
| ABSTRAK | ii |
| AVANT-PROPOS | iii |
| SOMMAIRE..... | v |
| LISTE DES IMAGES | vii |
| LISTE DES TABLEAUX..... | viii |
| LISTE DES SCHÉMAS | ix |
| ANNEXES..... | x |
| CHAPITRE 1 INTRODUCTION | 1 |
| A. États de Lieux | 1 |
| B. Identification des Problèmes | 7 |
| C. Limitation des Problèmes | 8 |
| D. Formulation des Problèmes | 8 |
| E. But de la Recherche | 8 |
| F. Avantages de la Recherche | 9 |
| CHAPITRE II RECOURS DE THÉORIQUES | 10 |
| A. Plan de Thèorie | 10 |
| 1. Médias d'apprentissage | 10 |
| a. Définition des médias d'apprentissage..... | 10 |
| b. Utilisation et sélection de media d'apprentissage | 11 |
| c. Fonctions des médias dans d'apprentissage | 12 |
| d. Avantages des médias d'apprentissage | 13 |
| e. Types de médias d'apprentissage | 14 |
| 2. <i>Android</i> | 16 |
| a. <i>Android Studio</i> | 18 |
| b. Interface de <i>l'Android Studio</i> | 19 |
| 3. Recherche et Développement en le modèle ADDIE | 22 |
| 4. Conception du développement de média | 24 |
| B. Recherches Précédentes | 27 |
| C. Plan de Concept | 28 |

| | |
|---|-----------|
| CHAPITRE III MÉTHODOLOGIE DE LA RECHERCHE..... | 31 |
| A. Type de Recherche..... | 31 |
| B. Lieu et Temps de la Recherche | 31 |
| C. Sujets et Object de la Recherche..... | 31 |
| D. Modèle de Développement | 31 |
| E. Techniques de collecte des données..... | 34 |
| F. Techniques d'analyse des données | 37 |
| CHAPITRE IV RÉSULTAT DE LA RECHERCHE..... | 40 |
| A. Résultat de Recherche | 40 |
| 1. Analyse | 40 |
| 2. Design | 43 |
| 3. Développement du Media..... | 45 |
| 4. La Faisabilité..... | 50 |
| a. Validation du Matériel | 51 |
| b. Validation du Media..... | 53 |
| CHAPITRE V CONCLUSION ET SUGGESTION | 57 |
| A. Conclusion | 57 |
| B. Suggestion..... | 58 |
| BIBLIOGRAPHIE | 60 |
| SITOGRAFIE | 61 |

