

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Batasan Masalah .....	5
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian .....	7
1.6 Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>9</b>
2.1 Hakikat Pembelajaran Tematik.....	9
2.1.1 Pengertian Pembelajaran Tematik .....	9
2.1.2 Karakteristik Pembelajaran Tematik .....	10
2.1.3 Tema Peristiwa dalam Kehidupan .....	13
2.2 Hakikat Hasil Belajar Tematik .....	14
2.2.1 Pengertian Hasil Belajar Tematik.....	14
2.2.2 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Tematik....	14
2.3 Hakikat Media Pembelajaran Berbasis Android.....	16
2.3.1 Pengertian Media Pembelajaran .....	16
2.3.2 Pengertian Android.....	17
2.3.3 Aplikasi Tematik Ceria.....	18
2.4 Teori Belajar yang Relevan .....	18
2.4.1 Teori Behavioristik .....	20

2.4.2 Teori Kognitivisme.....	21
2.4.3 Teori Konstruktivisme .....	21
2.5 Penelitian yang Relevan .....	22
2.6 Kerangka Berfikir .....	30
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>32</b>
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	32
3.2 Subjek Penelitian .....	32
3.3 Metode dan Rancangan Penelitian.....	32
3.4 Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	33
3.5 Langkah-langkah Model Pengembangan R&D.....	34
3.6 Uji Coba Produk .....	40
3.7 Instrumen Pengumpulan Data .....	42
3.8 Teknik Analisis Tes .....	48
3.9 Uji Validitas Penelitian.....	49
3.9.1 Uji Validitas Tes .....	49
3.9.2 Uji Reliabilitas Tes .....	50
3.9.3 Tingkat Kesukaran Soal .....	51
3.9.4 Daya Beda Soal .....	51
3.10 Teknik Analisis Data .....	52
3.10.1 Analisis data Kelayakan Media Berbasis Android.....	52
3.11 Analisis Kepraktisan Media Berbasis Android.....	54
3.12 Analisis Data Respon Siswa.....	55
3.13 Analisis Keefektifan Media Berbasis Android.....	56
3.13.1 Keefektifan Pembelajaran.....	56
3.13.2 Uji Normalitas .....	57
3.13.3 Uji Homogenitas.....	58
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN.....</b>	<b>59</b>
4.1 Hasil Penelitian.....	59

4.1.1 Tahap Pertama .....	59
4.1.2 Tahap Kedua ( <i>Planning</i> ) .....	62
4.1.3 Tahap Ketiga ( <i>Develop Preliminary from a Product</i> ).....	62
4.1.3.1 Hasil Validasi Ahli Materi .....	63
4.1.3.2 Hasil Validasi Ahli Desain.....	67
4.1.3.3 Hasil Validasi Ahli Media .....	71
4.1.4 Tahap Keempat ( <i>Preliminary field testing</i> ) .....	75
4.1.5 Tahap Kelima ( <i>Main Product revision</i> ).....	75
4.1.6 Tahap Keenam ( <i>Main field testing</i> ) .....	75
4.1.7 Tahap Ketujuh ( <i>Main Product revision</i> ) .....	76
4.1.8 Tahap Kedelapan ( <i>Operational field testing</i> ) .....	76
4.1.9 Tahap Kesembilan ( <i>final product revision</i> ).....	85
4.1.10 Tahap Kesepuluh ( <i>Disemination</i> ).....	85
4.2 Pembahasan Penelitian .....	85
4.2.1 Pengembangan Media Berbasis Android .....	85
4.2.2 Kelayakan Media Berbasis Anroid.....	89
4.2.3 Keefektifan Media Berbasis Android.....	90
4.3 Keterbatasan Penelitian .....	97
<b>BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN .....</b>	<b>98</b>
5.1 Kesimpulan.....	98
5.2 Implikasi .....	99
5.3 Saran .....	100
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>102</b>