

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK BAHASA INDONESIA	iv
ABSTRAK BAHASA INGGRIS	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teoritis.....	10
2.1.1 Modul	10
2.1.2 Pembelajaran IPA.....	16
2.1.3 Etnosains	17
2.1.4 Materi Sumber Energi	19
2.1.5 Literasi	22
2.1.6 Model Pengembangan.....	24
2.2 Penelitian Relevan.....	31
2.3 Kerangka Berpikir.....	35

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	38
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	44
3.3 Prosedur dan Perancangan Pengembangan.....	44
3.3.1 Tahap <i>Define</i> (Pendefinisian)	45
3.3.2 Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	46
3.3.3 Tahap <i>Develop</i> (Pengembangan)	47
3.3.4 Tahap <i>Disseminate</i> (Penyebarluasan)	47
3.4 Subjek dan Objek Penelitian	48
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	48
3.6 Teknik Analisis Data.....	53

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN

4.1 Hasil Penelitian	58
4.1.1 Tahap <i>Define</i> (Pendefinisian).....	56
4.1.2 Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	61
4.1.3 Tahap <i>Develop</i> (Pengembangan)	63
4.1.3.1 Hasil Validasi Ahli Materi	64
4.1.3.2 Hasil Validasi Ahli Media/Desain	71
4.1.3.3 Hasil Validasi Ahli Soal.....	72
4.1.3.4 Hasil Uji Coba Lapangan	78
4.1.4 Tahap <i>Disseminate</i> (Penyebaran).....	83
4.2 Pembahasan.....	83
4.2.1 Kelayakan (Validitas) Produk	84
4.2.2 Kepraktisan Produk.....	85
4.2.3 Efektivitas Produk.....	86

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	91
5.2 Saran.....	91

DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN.....	98
RIWAYAT HIDUP	189



THE
Character Building
UNIVERSITY