

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Langkah dan tahapan penelitian pengembangan telah selesai di SD Methodist 9. Penelitian dan pengembangan media interaktif dengan pengembang aplikasi pintar telah selesai. Studi dan pengembangan ini telah menghasilkan produk media interaktif yang menggunakan Smart Apps Creator dengan model ADDIE pada tema 4 subtema 1 pembelajaran 1. Berdasarkan hasil penelitian dan diskusi, dapat dikatakan bahwa:

1. Penilaian dilakukan oleh ahli materi, ahli media, dan praktisi pendidikan untuk menentukan kelayakan media interaktif menggunakan Smart Apps Creator. Ahli materi mendapatkan skor 53 dengan persentase kelayakan 95% dan ahli media mendapatkan skor 43 dengan persentase kelayakan 89% yang masuk dalam kategori "Sangat Valid".
2. Praktisi pendidikan (guru) kelas IV SD Methodist 9 menentukan tingkat kepraktisan media interaktif dengan Smart Apps Creator. Praktisi memberikan total 39 nilai, dengan persentase kelayakan 89% berada dalam kategori "Sangat Praktis".
3. Hasil pre-test dan post-test menunjukkan bahwa media interaktif menggunakan Smart Apps Creator sangat efektif dalam meningkatkan hasil belajar siswa. Nilai pre-test menunjukkan 15% efektivitas dengan kriteria "Kurang Efektif", dan nilai post-test menunjukkan 85% efektivitas dengan kriteria "Sangat Efektif". Kesimpulannya, media interaktif

menggunakan Smart Apps Creator sangat efektif dalam meningkatkan hasil belajar siswa.

5.2 Saran

Berdasarkan temuan penelitian, peneliti menyarankan hal-hal berikut :

1. Sekolah harus meningkatkan pemanfaatan media interaktif menggunakan *Smart Apps Creator* untuk menyediakan fasilitas yang memadai.
2. Pendidik harus dapat menggunakan media interaktif menggunakan *Smart Apps Creator* dalam proses pembelajaran dan guru diharapkan dapat mengembangkan media interaktif.
3. Bagi Peserta Didik, diharapkan akan lebih memahami materi pada tema 4 subtema 1 pembelajaran 1 dengan bantuan media interaktif yang dibuat oleh Smart Apps Creator.