

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **a. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan disimpulkan bahwa

- Validitas : Media pembelajaran interaktif berbasis *problem solving* pada tema profesi untuk anak usia 5-6 tahun yang dikembangkan dengan model ADDIE mulai dari tahap *Analizyz, Design, Development, Implementation*, sampai *Evaluation* dinyatakan telah Valid/layak dibuktikan dengan uji validitas oleh ahli kelayakan isi dengan kategori sangat Valid/Layak dan ahli tampilan media diketahui masuk dalam kategori Valid/Layak
- Praktikalitas : Berdasarkan uji coba ke lapangan/impelentasi ke sekolah, media pembelajaran ini juga sudah melewati uji praktikalitas guru dan respon peserta didik di TK Budi Murni 2 Simalingkar dan masuk dalam penilaian sangat praktis.

Kesimpulannya pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *problem solving* pada tema profesi untuk anak usia 5-6 tahun telah Valid dan Praktis untuk digunakan dalam proses pembelajaran anak usia 5-6 tahun.

#### **b. Implikasi**

Penelitian pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *problem solving* pada tema profesi untuk anak usia 5-6 tahun ini telah mendeskripsikan pentingnya kemampuan *problem solving* pada anak dan pentingnya penggunaan

media berbasis teknologi untuk pembelajaran anak usia dini. Dengan media pembelajaran interaktif ini diharapkan dapat membantu peserta didik dalam meningkatkan pengetahuannya tentang tema profesi dan meningkatkan kemampuan peserta didik dalam berpikir kritis, serta memiliki kemampuan problem solving. Penelitian ini juga dapat menambah wawasan dan pengetahuan guru mengenai media pembelajaran interaktif untuk anak 5-6 tahun, serta membantu guru dalam proses pembelajaran untuk mengenalkan tema profesi pada peserta didik, selain itu diharapkan dapat membantu pihak sekolah dalam menemukan dan mengadakan media pembelajaran interaktif di sekolah yang di era saat ini sangat dibutuhkan oleh peserta didik.

### **c. Saran**

Berdasarkan penelitian pengembangan ini, adapun saran yang dapat diberikan oleh peneliti kepada peneliti selanjutnya ialah agar kedepannya dalam membuat media pembelajaran interaktif dapat menggunakan aplikasi yang lebih memadai, maksudnya aplikasi tersebut memiliki fitur-fitur yang dibutuhkan tanpa harus memerlukan beberapa aplikasi pendukung lainnya dan penggunaanya memudahkan kita dalam pembuatan media agar lebih efektif dan efisien.