

SOMMAIRE

RÉSUMÉ.....	i
ABSTRAK.....	ii
AVANT PROPOSE	iii
SOMMAIRE	v
LISTE DES TABLEAUX	vii
LISTE DES IMAGES.....	viii
LISTE DES ANNEXEES	ix
CHAPITRE I INTRODUCTION.....	1
A. Etats de Lieux	1
B. Identification des Problèmes.....	7
C. Limitation des Problème.....	7
D. Formulation du Problème	7
E. But de la Recherche.....	7
F. Avantages de la Recherche	8
CHAPITRE II REOURS AUX THEORIES.....	9
A. Média d'Apprentissage.....	9
1. Définition du Média d'Apprentissage	9
2. Fonction du Média d'Apprentissage	9
3. Type du Média d'Apprentissage	11
4. Avantage du Media d'Apprentissage	12
5. Indicateur d'Un bon Média d'Apprentissage	13
B. Jeu dans la Classe du FLE	14
1 Jeu ludo	14
2. Avantage de Jeu Ludo	15
3. Outils de Jeu Ludo.....	16
4. Règles de Jeu Ludo.....	16
C. Apprentissage de la Langue Française au Lycée.....	18
D. Production Orale	20
E. Recherches Précérence	23

F. Plan de Concept	25
CHAPITRE III METHODE DE LA RECHERCHE	27
A. Méthode de la Recherche	27
B. Procédure de la Recherche.....	29
C. Temps et Lieu de la recherche	30
D. Objet de la Recherche.....	30
E. Instrument de Collecte des Données	30
F. Les Techniques de Collecte des Données.....	32
G. Indicateur de Réussit de l’Action.....	33
CHAPITRE IV RESULTAT ET ANALYSE DE LA RECHERCHE	34
A. Résultat de la recherche	34
1. Description du pré-test.....	34
2. Description de cycle I	37
3. Description de cycle I	42
4. Description de post-test	46
B. Analyse des donnes	50
1. Analyse des donnes quantitatives.....	50
2.Analyse des donnes qualitatives	53
CHAPITRE V CONCLUION ET SUGGESTION.....	54
A. Conclusion	54
B. Suggestion.....	55

BIBLIOGRAPHIE

SITOGRAPHIE

ANNEXE