

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I : PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	8
C. Batasan Masalah	8
D. Rumusan Masalah	9
E. Tujuan Penelitian	9
F. Manfaat Penelitian	9
BAB II : LANDASAN TEORI.....	10
A. Landasan Teori	10
1. Pengemasan	10
2. Media Pembelajaran	11
3. Materi ajar	17
4. Multimedia Interaktif.....	18
5. Tari <i>Salabatul Laylan</i>	23
6. Penelitian Relevan.....	24
B. Kerangka Konseptual	28

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN	31
A. Metodologi Penelitian	31
B. Lokasi Dan Waktu Penelitian	32
1. Lokasi Penelitian.....	32
2. Waktu Penelitian	32
C. Populasi Dan Sampel	32
1. Populasi.....	32
2. Sampel.....	32
D. Teknik Pengumpulan Data.....	33
1. Observasi.....	33
2. Wawancara.....	33
3. Dokumentasi	34
E. Instrumen Penelitian	34
F. Teknik Analisis Data.....	38
BAB IV: HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	41
A. Hasil Penelitian	41
1. <i>Research And Information Collecting</i> (Penelitian dan Pengumpulan Informasi)	41
2. <i>Planning</i> (Perencanaan)	45
3. <i>Develop Ppreliminary Form Of Product</i> (Pengembangan Produk)	46
B. Tahap Pemrograman Aplikasi articulate storyline.....	63
C. Pembahasan.....	81

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	82
A. Kesimpulan	82
B. Saran	82
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN	

