

DAFTAR PUSTAKA

- Aristo Hadi Sutopo, 2003. *Multimedia Interaktif dengan flash*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Arikunto, Suharsimi, 2012. *Penelitian tentang studi koperasi hasil belajar siswa sekolah menengah atas yang menggunakan modul dengan yang non modul*. Yogyakarta: FIP IKIP Yogyakarta.
- Azhar Arsyad, 2007. *Media pembelajaran*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Berlin Sani dan Kurniasih Imas. 2016. *Ragam Pengembangan Model Pembelajaran*. Kata Pena
- Chark, R. E. 2016. *Evaluating the Learning and Motivation effects of Serious Game*. Rosier Scool of Education Center for Creative Thechnologies Available online at : http://projects.ict.usc.edu/itgs/Clark_Serious%20Evaluation.ppt
- Clark, R. E and Choi, S. 2005. *Live design principles for experiments on the effects of animated pedagogical agents*. Journal of Educational Computing Research.
- Donald Clark. 2006. *Game and E-Learning*. Sunderland : Caspian Learning. www.caspainlearning.co.uk
- Ekaristin Tioni. 2019. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Course Review Horay (CRH) Untuk MeningkatkanKemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Kelas X SMA Negeri 1Doloksanggul*. Skripsi Universitas Negeri Medan
- Degeng. 20106. *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Flora, Eva R. 2015. *Pengaruh Minat dan Kebiasaan Siswa Terhadap Prestasi Belajar*. Jurnal Pendidikan.2(2). 122-131.
- Haryati Nazma. 2019. *Pengemasan Media Pembelajaran Berbentuk Kartu Pos Tari No Tatema Mbola Untuk Siswa Kelas VII Di Sekolah Menengah Pertama*. Skripsi Universitas Negeri Medan
- Herman Dwi Surjono. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.
- Intan dan Istirani. 2018. *Ensiklopedi Pendidikan*. Medan: Media Persada

- Khair Ummul. 2018. *Pembelajaran Bahasa Indonesia dan Sastra (Basastra)*. Jurnal Pendidikan Dasar. 2(1).
- Klimchuk, krasovec. 2006. *Deployment: For Multimedia Educations*. Swiss: Press koencoroningrat. 2016. *Metode Penelitian*. UNY: Press
- Kotler dan Keller. 2012. *Manajemen Pemasaran, Edisi Ketiga Belas Jilid 1*. Terjemahan oleh Adi Maulana dan Wibi Hardani. Jakarta: Erlangga.
- Mahnun, Nunu. 2012. *Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya Dalam Pembelajaran*. Jurnal Pemikiran Islam. 37(1)
- Margono. 2009. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Mulyasa. 2004. *Panduan Pembelajaran KBK*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Nuh, Muhammad. 2014. *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Nur'aini, dkk. 2018. *Psikologi Pendidikan*. Unimed: PPs Unimed
- Rohmawati, afifah. 2017. *Efektivitas Pembelajaran*. Jurnal Pendidikan Usia Dini. 9(1). 15-32
- Rozi dan Muliatna. 2014. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Course Review Horay (CRH) Pada Materi Memelihara Transmisi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI TKR 3 SMK PGRI 1 Lamongan*. E-jurnal Universitas Negeri Surabaya
- Rudi Susilana, Cipi Riyana, 2008. *Media Pembelajaran*. Bandung : CV Wacana Prima
- Sanjaya, Wina. 2007. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Predana Media Group
- Shoimin, Aris. 2016. *68 Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA
- Sudaryono, dkk. 2013. *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sumarni, Sri. 2012. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Insan Madani
- Sutirman. 2013. *Media dan Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta Graha Ilmu.

Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Bisnis*. Bandung: ALFABETA

Syupina Putri Metha. 2019. *Penerapan Tari Guel Berbasis Media Kartu Pos di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Takengon*. Skripsi Universitas Negeri Medan

Trianto. 2014. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara.

Warsita. 2008. *Pedoman Penulisan Usulan Penelitian, Skripsi, dan Tesis*. Yogyakarta.



THE
Character Building
UNIVERSITY