

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 E-Modul.....	7
2.1.1 Pengertian E-Modul.....	7
2.1.2 Fungsi, Tujuan, dan Karakteristik E-Modul	8
2.1.3 Kelebihan dan Kekurangan E-Modul	9
2.1.4 Prinsip Pengembangan E-Modul	10
2.1.5 Kerangka E-Modul.....	11
2.1.6 Deskripsi Kerangka E-Modul	11

2.2	Media Pembelajaran Interaktif	13
2.2.1	Pengertian Media Pembelajaran Interaktif	13
2.2.2	Karakteristik Media Pembelajaran Interaktif.....	14
2.2.3	Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran Interaktif.....	15
2.3	<i>Liveworksheet</i>	16
2.3.1	Pengertian <i>Liveworksheet</i>	16
2.3.2	Kelebihan dan Kekurangan <i>Liveworksheet</i>	18
2.4	Tema 8 Daerah Tempat Tinggalku Subtema 1 Lingkungan Tempat Tinggalku Pada Pembelajaran Ke- I.....	19
2.5	Model Pengembangan	21
2.6	Penelitian Relevan	26
2.7	Kerangka Berpikir.....	27

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	29
3.2	Setting Penelitian.....	29
3.2.1	Subjek Uji Coba Penelitian	29
3.2.2	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	29
3.2.3	Sumber Data	30
3.2.4	Data Penelitian.....	30
3.3	Definisi Operasional	30
3.4	Model Pengembangan	31
3.5	Prosedur Penelitian Pengembangan.....	32
3.6	Teknik Pengumpulan Data	34
3.7	Instrumen Penelitian	36
3.8	Teknik Analisis Data	39
3.9	Jadwal Pelaksanaan Penelitian	45

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian	47
4.1.1	Tahapan Analisis (<i>Analysis</i>).....	47
4.1.2	Tahapan Desain (<i>Design</i>).....	51
4.1.3	Tahapan Pengembangan (<i>Development</i>)	52
4.2	Deskripsi Pengembangan	66
4.3	Pembahasan.....	67

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 72
5.2 Saran 73

DAFTAR PUSTAKA 75

LAMPIRAN..... 77

RIWAYAT HIDUP 135

