

LITERATURVERZEICHNIS

- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada. 2013.
- Asyhar. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta. 2016.
- Atapukang, Nurmasa. *Kreatif Membelajarkan Pembelajar Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Yang Tepat Sebagai Solusi Dalam Berkomunikasi*. Universitas Nusa Cendana. 2016. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/MKG/article/view/9027/5834>. Gelesen am 15 März 2022 um 21.48 Uhr.
- Djamarah, S. B., & Zain, A. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 46. 2006
- Fitriyani, Nur. "Die Erstellung eines Lernmediums für das Fach Deutsch und Wortschatz mit der Applikation InShot". 2021. Gelesen am 15 Februar 2022 um 11.00 Uhr.
- Funk, Hermann und Kuhn, Christina. *Studio Express A1*. Berlin: Cornelsen. 2017.
- Hasan, Muhammad. *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group. 2021.
- Hijriyah, Umi. *Menyimak Strategi dan Implikasinya Dalam Kemahiran Berbahasa*. Bandar Lampung: IAIN Raden Intan Lampung. 2016.
- Laia, Askarman. *Menyimak Efektif*. Lutfi Gilang. 2020.
- Ningsih, Vivi Ferdiani. "Die Erstellung Eines Lernmediums für das Fach Hörverstehen A2 Zum Thema Kultur Erleben". 2021. Gelesen am 25 Februar 2022 um 13.00 Uhr.
- Rohani. *Media Pembelajaran*. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara. 2019. <https://core.ac.uk/download/pdf/288923247.pdf>. Gelesen am 15 März 2022 um 01.11 Uhr.
- Pratiwi, Lanjar, *Media Video: Solusi Pembelajaran IPS Bagi Siswa Sekolah Dasar*. Universitas Muhammadiyah Jakarta. 2018. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/SNP/article/view/2782>. Gelesen am 14 März 2022 um 23.58 Uhr.
- Rangkuti, Fauziah. *Die Erstellung des Lernmediums mit der Hilfe Goanimate Applikation für Rezeptive Fertigkeiten*. Journal des Deutschsprogramms. Vol 8, No 1. 2019. <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/studia/index>. Gelesen am 16 Mai 2022 um 00.29 Uhr
- Sadiman, Arief, dkk. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada. 2006.

- Setahadi, Rama Aji. “Die Erstellung eines Audiovisuellen Lernmediums für das Hörverstehen für Anfänger”. 2021. Gelesen am 1 März 2022 um 13.00 Uhr.
- Sugiyono. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/ R&D)*. Bandung. CV Alfabeta. 2015.
- Sugiyono. *Design und Development Research*. New York: Routledge Taylor & Francis Group. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta. 2017.
- Sukiman, *Pengembangan Media Pembelajaran*, Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani, Anggota IKAPI. 2012
- Sulfemi, Wahyu Bagja dan Desmiati, Zulaicha. *Model Pembelajaran Missouri Mathematics Project Berbantu Media Relief Experience dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Pendas Mahakam . 3, 232-245. 2018. <https://jurnal.fkip-uwgm.ac.id/index.php/pendasmahakam/article/view/269/173>. Gelesen am 15 März 2022 um 02.00 Uhr.
- Sumarni, Sri. *Model penelitian dan Pengembangan (R&D)*. Universitas Islam Neeri Sunan Kalijaga: Yogyakarta. 2019.
- Solchan, dkk. *Pendidikan Bahasa Indonesia di SD* Jakarta: Universitas Terbuka. 2014.
- Triadi dan Pujiati. *Kesulitan Menyimak dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Literasi. 7(1):41-52. 2017. <https://journal.unpas.ac.id/index.php/literasi/article/download/277/148/>. Gelesen am 15 März 2022 um 2.40 Uhr.
- Windy, Laurensius, und Risnovita Sari. *Die Erstellung Eines Lernmediums Für Deutsche Geschichte*. Journal des Deutschprogramms. Vol 7, No 1. 2018. <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/studia/index>. Gelesen am 16 Mai 2022 um 00.29 Uhr.

<https://freetts.com>

