

INHALTSVERZEICHNIS

AUSZUG	i
VORWORT	ii
INHALTSVERZEICHNIS	iv
BILDERVERZEICHNIS	vi
TABELLEVERZEICHNIS	viii
ANHANGVERZEICHNIS	ix
KAPITEL I EINLEITUNG.....	1
A. Der Hintergrund	1
B. Die Problemidentifizierung	3
C. Der Fokus der Untersuchung	3
D. Das Untersuchungsproblem	4
E. Das Untersuchungsziel.....	4
F. Der Untersuchungsnutzen	4
KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGE	5
A. Theoretische Grundlage	5
1. Das Erstellungsmodell.....	5
2. Das Lernmedium	6
a. Der Begriff des Lernmediums	6
b. Die Arten des Lernmediums	7
c. Die Funktionen des Lernmediums	7
d. Kriterien eines guten Lernmediums.....	8
e. Die Präpositionen.....	8
f. Die Software <i>Adobe Animate</i>	13
B. Die konzeptuelle Grundlage.....	17
C. Die relevante Untersuchung.....	19
KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE	22
A. Die Untersuchungsmethode	22
B. Die Daten und Datenquelle	22
C. Der Ort der Untersuchung.....	22
D. Die Skizze der Untersuchung.....	23
KAPITEL IV DAS ERGBENIS DER UNTERSUCHUNG.....	25

A. Der Prozess der Erstellung eines Lernmediums für die Grammatik mit Hilfe der Adobe Animate Software	25
1. Die Planung	25
2. Die Erstellung.....	26
3. Die Evaluation	36
B. Die Ergebnisse der Erstellung von Lernmedium für die Grammatik mit Hilfe der Adobe Animate Software.....	39
C. Diskussion.....	41
KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLAG	43
A. Die Schlussfolgerung	43
B. Die Vorschläge.....	44
LITERATURVERZEICHNIS	45
ANHÄNGE.....	46

