

LITERATURVERZEICHNES

- Arief S. Sadiman, dkk. 2009. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Aqilyah, Syifa. 2021. *DIE ERSTELLUNG EINER VIDEOANIMATION MIT DEM THEMA BERUFE FÜR DIE SPRECHFERTIGKEIT A1*. (Abschlussarbeit, Universitas Negeri Medan)
- Azhar Arsyad. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Cahyadi, A. 2019. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Serang: Penerbit Laksita Indonesia.
- Funk, H., Kuhn, C. 2017. *Studio Express Der Kompaktkurs Deutsch A2 Kursbuch Übungsbuch*. Berlin: Cornelsen Verlag GmbH.
- Goethe Institut. 2016. *Gothe-Zertifikat A2 Modellsatz Erwachsene : Bewertungskriterien Sprechen*.
https://www.goethe.de/pro/relaunch/prf/materialien/A2/A2_Modellsatz_Erwachsene.pdf, hat gelesen am 09. Januar 2022, um 11.20 Uhr gelesen
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press.
- Nawawi, U. Qura, and I. Rahmayanti. 2017. *KETERAMPILAN BERBICARA: Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Jakarta: UHAMKA PRESS.
- Nurjamal, Daeng, dkk. 2011. *Terampil Berbahasa*. Bandung: Alfabeta.
- Putri, L. M., & Pujiastuti, S. 2020. *DIE ERSTELLUNG EINES INTERAKTIVEN MEDIUMS FÜR DAS FACH SPRECHFERTIGKEIT FÜR WEITERE FORTGESCHRITTENE AUF DEM NIVEAU B1*. *Studia: Journal des Deutschprogramms*, 10(2), 39-60.
<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/studia/article/viewFile/27868/ger> hat gelesen am 09. Januar 2022, um 20.05 Uhr gelesen

- Putri, M. Rizka. 2021. *DIE ERSTELLUNG EINES INTERAKTIVEN LERNMEDIUMS MIT DER HILFE "ARTICULATE STORYLINE 3" ZUM THEMA "FAMILIENGESCHICHTEN"*. (Abschlussarbeit, Universitas Negeri Medan)
- Raghav. 2014. *What is animaker? First look of Do-It-Yourself Animated Video Making App*. <https://www.animaker.com/blog/what-is-animaker/> hat gelesen am 10. Januar 2022, um 16.00 Uhr.
- Richey und Klein in Sugiyono. 2017. *Metodologi Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Sinaga, Ramelan. 2021. *DIE ERSTELLUNG EINER VIDEOANIMATION ALS EIN LERNMEDIUM FÜR DIE SPRECHFERTIGKEIT MIT DEM THEMA "IM CAFE"*. (Abschlussarbeit, Universitas Negeri Medan)
- Tarigan, H. G.(2013). *Berbicara sebagai suatu keterampilan berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.
- Williams, R. 2012. *The Animator's Survival Kit: A Manual of Methods, Principles, and Formulas for Classical, Computer, Games, Stop Motion and Internet Animators*.
- Yudisthira, R. (2019). *Die Erstellung der 3D-Video animation" freier Vortrag" als Lernmedium für Sprechfertigkeit* (Abschlussarbeit, Universitas Negeri Medan). <http://digilib.unimed.ac.id/39754/8/8.%20NIM.%202153332021%20CHAPTER%20I.pdf> hat gelesen am 11. Januar 2022, um 15.20 Uhr gelesen

Internet

<https://www.animaker.com/> gelesen am 18. Januar 2022 um 21.45 Uhr.