

KAPITEL V

SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE

C. Die Schlussfolgerung

Aus den Untersuchungsergebnissen können folgende Schlussfolgerungen gezogen werden:

1. Der Prozess der Erstellung einer Videoanimation zum Thema “Freizeit und Hobbys” für das Fach Sprechen A2 besteht aus den Entwicklungsphasen von Richey und Klien (in Sugiono 2017:39). Sie sind: (1) Die Planung, (2) die Erstellung und (3) die Evaluation. In der Planung wird die online-Umfrage abgegeben und gesammelt und das Material der Videoanimation zum Thema “Freizeit und Hobbys” für das Fach Sprechen A2 mit *Animaker*-Software sind in Vorbereitung. Die zweite Phase ist die Erstellung. In dieser Phase wird mit dem *Animaker*-Software das Design der Videoanimation zum Thema “Freizeit und Hobbys” für das Fach Sprechen A2 erstellt. Die dritte Phase ist die Evaluation. In dieser Phase wird die Validierung durchgeführt. Die Validierung umfasst die Materialien und die Medien.
2. Die Ergebnisse der Erstellung eines Lernmediums für das Fach Sprechen A2 mit der Hilfe von *Animaker*-Software zum Thema “Freizeit und Hobbys” sind:
 - a. Das Ergebnis der Untersuchung ist ein Lernmedium in Form von animierten Videos im MP4-Format zum Thema “Freizeit und Hobbys” für das Fach Sprechen A2. Lernmedien in Form von animierten Videos im MP4-Format mit 720 HD-Auflösung. Diese Videoanimation ist 278,4 MB groß und

unterstützt Untertitel und Audio. Die Audios sind *Voice-over* von der *Text-to-Speech*-Funktion in *Animaker*-Software. Die Dauer dieser Videoanimation beträgt 7 Minuten 31 Sekunden. Der Videoanimation mit dem Thema "Freizeit und Hobbys" sind gut, praktisch, interessant und effektiv verpackt, so dass sie als Lernmedium genutzt werden können.

- b. Die Validierung von die Videoanimation zum Thema "Freizeit und Hobbys" wird von Experten durchgeführt. Die Materialien werden von der Materialexpertin (Indah Aini, S.Pd., M.A) validiert und wird die Note 93,75 (sehr gut) bewertet. Die Videonimation wird von der Medienexpert (T. Rafli A., S.Sn., M.Sn.) validiert. Die Validierung hat die Note 93,75 (sehr gut).

D. Die Vorschläge

Basierend auf den Ergebnissen und Schlussfolgerungen dieser Untersuchung werden die folgenden Vorschläge beschrieben:

1. In der Zukunft kann die Videoanimation zum Thema "Freizeit und Hobbys" als ein zusätzliches Lernmedium für das Fach Sprechen A2 von den Studenten verwendet werden.
2. Die Deutschstudenten oder Deutschlernenden können diese Videoanimation mit dem Thema "Freizeit und Hobbys" als Flexible Lernmedium beim Deutschlernen für das Fach Sprechen A2, unabhängig von Zeit und Raum benutzt werden.
3. Die Leser können die Videoanimation mit der *Animaker*- Software mit dem Thema "Freizeit und Hobbys" als Referenzquelle für nächste Untersuchung verwenden und Deutschlernen leichter zu verstehen.