

## DAFTAR PUSTAKA

- Anas, Sudijono. (2012). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Cheppy Riyana. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung : Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia
- Dewi, Ika Parma, dkk. (2021). *Membuat Media Pembelajaran Inovatif Dengan Aplikasi Articulate Storyline 3*. Padang. UNP Press
- Daulay, Y.Y. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Games Edukasi Berbantuan Android Pada Materi Alat Optik Untuk Siswa SMA*. Jakarta : Universitas Islam Negeri syarif Hidayatullah
- Hendra, dkk. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Digital*. Cetakan Pertama. Jambi : Sonpedia Publishing Indonesia
- Irmanto. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Unity 3d Untuk Platform Android Pada Pembelajaran Gambar Teknik Kelas X Di Smk Nasional Berbah*. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta
- Junaedi, I. (2019). *Proses pembelajaran yang efektif*. Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research, 3(2), 19–25
- Khaira, H. (2021). *Pemanfaatan Aplikasi Kinemaster Sebagai Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Prosiding Seminar Nasional Pembelajaran Bahasa. 39–44
- Muin, Andi Kurnia. (2022). *Evektifitas Aplikasi Powerdirector dan Kinemaster Terhadap Kemampuan Guru Mendesain Media Pembelajaran Pai Pada Yayasan Haji Paisal Sahara*. Makassar. UIN Alauddin Makassar
- Musfiqon. (2012). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Cetakan Pertama. Jakarta : PT Prestasi Pustakaraya
- Najuah, dkk. (2021). *Orientasi Pendidikan Masa Kini*. Cetakan Pertama. Medan : Cv. Aa Rizky

- Purwono, Urip. (2008). *Standart Penilaian Bahan Ajar*. Jakarta: BNSP
- Putra, Nusa. (2011). *Research & Development: Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo
- Pribadi, Benny A. (2017). *Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Cetakan Pertama. Jakarta : Kencana
- Rosalina, E., & Andriana, S. (2021). *Pelatihan Pembuatan Video Pembelajaran Melalui Aplikasi Kinemaster bagi Guru-Guru Sekolah Dasar Gugus 10 Kecamatan Lubuklinggau Utara II*. *Jurnal Bakti Nusantara Linggau*, 2(1), 13–19
- Sardiman, Arif S. (2005). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja grafindo Persada
- Sartika, Sri Hardianti, dkk. (2022). *Teknologi dan Media Dalam Pembelajaran*. Cetakan Pertama. Yayasan Kita Menulis
- Sidabutar, L.J. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbasis 3D Pageflip Proseffional Materi Proklamasi kemerdekaan Republik Indonesia 1945 Untuk Sekolah Menengah Atas*. Jambi : Universitas Jambi
- Sudaryono, dkk. (2013). *Pengembangan Istrumen Penelitian Pendidikan*. Cetakan Pertama. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Sudjana dan Rivai. (1988). *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: CV.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Cetakan Ke-25. Bandung : Alfabeta
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Cetakan Ke-4. Bandung : Alfabeta

Sujono AR. H. (2022). *Mengembangkan Penggunaan Media Pembelajaran Audio Visual Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. Jurnal Pendidikan Islam dan Isu-isu Sosial. Vol 20 No 1.

Suryani, N. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya

Tanjung, Flores. & Nasution, Abdul Haris. (2015). *Telaah Kurikulum dan Pembelajaran Sejarah* . Unimed Press : Medan

Yudhi Munadi. (2008). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Gaung Persada Press.

Wina, Sanjaya. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana

