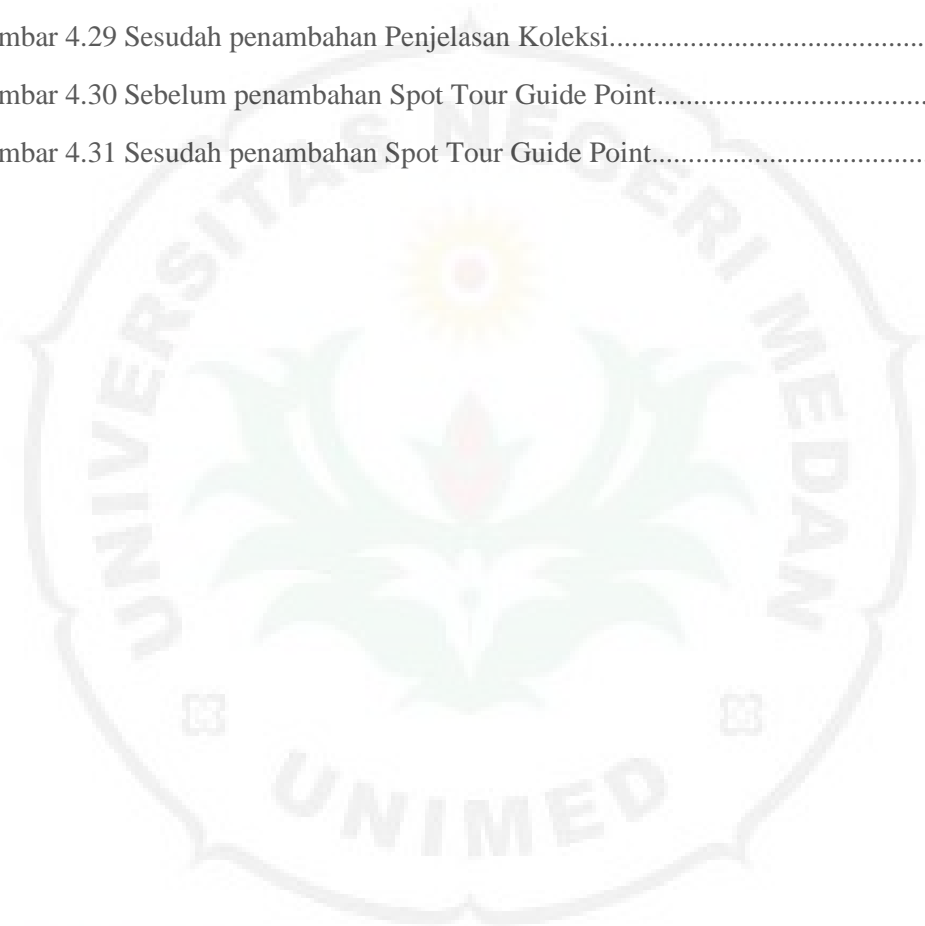


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Fungsi Media Dalam Proses Pembelajaran.....	16
Gambar 4.1 File yang digunakan.....	40
Gambar 4.2 Rancangan Media.....	41
Gambar 4.3 Membuka Chrome.....	42
Gambar 4.4 Membuka Website ArtStep.....	42
Gambar 4.5 Mendaftar Akun Arstep.....	42
Gambar 4.6 Mengisi Data Untuk Mendaftar Akun Arstep.....	42
Gambar 4.7 Setelah Mendaftar Akun Arstep.....	43
Gambar 4.8 Masuk kedalam Create Exhibitions Arstep.....	43
Gambar 4.9 Membuat Ruang Virtual.....	43
Gambar 4.10 Pembuatan ruang virtual selesai.....	43
Gambar 4. 11 Pergantian tema dinding dan lantai.....	43
Gambar 4.12 Tampak Tema dinding dan lantai setelah diubah.....	43
Gambar 4.13 Penambahan data Item/Koleksi.....	44
Gambar 4.14 Penambahan data Item/koleksi telah selesai.....	44
Gambar 4.15 meletakkan item/koleksi pada dinding.....	45
Gambar 4.16 Mengatur Item/koleksi pada dinding.....	45
Gambar 4.17 Memasukkan data Plan Tur Guide Point.....	45
Gambar 4.18 Meletakkan titik Plan Tur Guide Point.....	45
Gambar 4.19 Penambahan Informasi Publik.....	46
Gambar 4.20 Museum Virtual telah selesai.....	46
Gambar 4.21 Diagram Batang Persentase Penilaian Kelayakan Media oleh Ahli Materi Pada Setiap Aspek.....	49
Gambar 4.22 Diagram Batang Persentase Penilaian Kelayakan Media oleh Ahli Media Pada Setiap Aspek.....	51
Gambar 4.23 Pelaksanaan tahap implementasi di kelas X MIA SMA Kartika 1-1 Medan.....	58
Gambar 4.24 sebelum penambahan motivasi.....	59
Gambar 4.25 Setelah penambahan motivasi.....	59

Gambar 4. 26 Sebelum penambahan “Museum Vitual Manusia Purba Indonesia”.....	59
Gambar 4.27 Setelah penambahan “Museum Vitual Manusia Purba Indonesia” .....	59
Gambar 4.28 Sebelum penambahan Penjelasan Koleksi.....	60
Gambar 4.29 Sesudah penambahan Penjelasan Koleksi.....	60
Gambar 4.30 Sebelum penambahan Spot Tour Guide Point.....	60
Gambar 4.31 Sesudah penambahan Spot Tour Guide Point.....	60



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY