

DAFTAR PUSTAKA

- Abd.Rahman Hamid, 2014.*Pembelajaran Sejarah*.Ombak
- Akhiruddin dkk.(2019). *Belajar dan Pembelajaran*. Sungguwinasa. Cv. Cahaya Bintang Cemerlang.
- Dr.Muhammad Hasan, S.Pd, M.Pd dkk.(2021). *Media Pembelajaran*.
Tahta Media Group
- Hafnita Sari Dewi Lubis, Lukitaningsih. 2013. *Sejarah Indonesia 1*. Medan.
Unimed Press
- Hery Nuryanto, 2012 *Sejarah Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. Jakarta Timur. Balai Pustaka
- Sardiman.(2011)."*Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar*".Jakarta.Rajawali Press
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan*, (Bandung: Alfabeta, 2016)
- Umar Tirtarahardja Dan S.L.La Sulo, 2005.*Pengantar Pendidikan*.Rineka Cipta
- Yuberti, 2014.*Teori Pembelajaran Dan Pengembangan Bahan ajar Dalam Pendidikan*. Bandar Lampung. Anugerah Utama Raharja.
- Abdul Wahid.2018."Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar".Volume 5, No 2, Maret 2018.
- Gerry Erlangga dkk.2022."Museum Virtual Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Pada Program Kampus Mengajar 2 Di SDI Azzahro Tangerang".
Journal Of Indonesian History And Education. Volume 2, No 3, 2022.

Harianto op dkk.2016."Rancang Bangun Aplikasi Virtual Tour Museum Provinsi Kalimantan Barat Untuk Edukasi Sejarah". *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi*.Volume 4, Nomor 3,2016.

Ina Magdalena dkk.2021."Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa". *Jurnal Edukasi Dan Sains*.Volume 3, No 2, 2021.

Leni Marpelina Dan Rahmat Fajar Asrofin."Eksistensi Museum Virtual Masa Pandemi Covid-19". *Jurnal Penelitian Sejarah Dan Budaya*.Volume 8, No 1, Mei 2022.

Rafidola Mareta Riesa.2020."Virtual Tourism Dalam Literature Review". *Jurnal Pariwisata Bunda*.Volume 1, No 1, 2020.

Siti Nurhasanah Dan A.Sobandi.2016."Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa".Volume 1, No 1, Agustus 2016.

Suryani.2016."Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbasis IT". *Jurnal Sejarah, Budaya, Dan Pengajarannya*.Volume 10, No 2, 2016.

Talizaro Tafoano.2018."Peranan Media Pembelajaran Dalam meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa". *Jurnal Komunikasi Pendidikan*.Volume 2, No 2, Juli 2018.

Sari, P. (2019, Januari). ANALISIS TERHADAP KERUCUT PENGALAMAN EDGARDALEDANKERAGAMANGAYABELAJARUNTUK MEMILIHMEDIA. *JurnalManajemenPendidikan,I*, 43-50.

Hidayatulloh Arif 2018. "Rancang Bangun Aplikasi Virtual Tour Sebagai Media Informasi Wisata di Kabupaten Majalengka Berbasis Android". Skripsi. Majalengka. Program Studi Informatika, Universitas Majalengka.

Daud Fahri . 2016."Virtual Tour Panorama 360 Derajat Kampus Universitas Sam Ratulangi Manado". Skripsi. Fakultas Teknik Informatika Universitas Sam Ratulangi Manado.

Fitri Mega Orina , 2016."Rancang Bangun Aplikasi Virtual Tour Monumen Mandala Berbasis Android". Skripsi. Makassar. Fakultas Teknik & Teknologi UIN Alauddin Makassar.

THE
Character Building
UNIVERSITY