

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran berbasis Android menggunakan Aplikasi Telegram pada mata pelajaran Komputer dan Jaringan dasar kelas X di SMK Swasta Dwiwarna Medan maka peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Aplikasi Telegram Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Kelas X TKJ di SMK Swasta Dwiwarna Medan telah diuji coba oleh para ahli yaitu: ahli media, ahli materi, dan pengguna siswa tidak terdapat error dan memperoleh nilai berkategori yang sangat layak. Skor nilai kelayakan media pembelajaran berdasarkan keseluruhan rata-rata hasil validasi para ahli yaitu: Ahli Media 4,26 yang masuk kategori “Sangat Layak”, Ahli Materi 4,43 yang masuk kategori “Sangat Layak” dan dari respon penerimaan pengguna 4,62 yang masuk kategori “Sangat Tinggi”. Jadi dapat dikatakan secara umum bahwa media pembelajaran yang dibuat sepenuhnya dapat digunakan.

5.2 Implikasi

Berdasarkan kesimpulan diatas penelitian Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Aplikasi Telegram Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Kelas X di SMK Swasta Dwiwarna Medan ini memiliki implikasi, bahwa penggunaan media pembelajaran ini memberikan hasil yang positif dan signifikan untuk digunakan sebagai media

pembelajaran yang layak. Hasil penelitian ini juga menjadi masukan untuk guru-guru untuk memperhatikan media pembelajaran yang dipakai saat mengajar agar minat serta hasil belajar siswa meningkat.

5.3 Saran

Dari hasil penelitian diatas ada beberapa saran yang peneliti perlu sampaikan sehubungan dengan pengembangan media ini yaitu :

1. Bagi siswa, kelas X TKJ dapat menggunakan media pembelajaran ini secara mandiri dimanapun berada. Siswa kelas X TKJ disarankan untuk memanfaatkan fitur yang ada pada media pembelajaran berbasis Android pada Aplikasi Telegram ini sehingga dapat memaksimalkan penggunaan media sosial sebagai media pembelajaran.
2. Bagi guru, proses pengembangan media ini dapat dijadikan sebagai masukan pengembangan perangkat pembelajaran, terkhusus media pembelajaran pada mata pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar.
3. Bagi sekolah, penerapan media pembelajaran berbasis Android pada Aplikasi Telegram ini dapat meningkatkan minat belajar siswa sehingga pihak sekolah perlu meningkatkan dukungan dan perhatiannya terhadap sarana dan prasarananya.
4. Bagi mahasiswa, media pembelajaran yang dibuat terkait dengan materi komponen warna dan prinsip-prinsip pada desain, sehingga untuk penelitian berikutnya dapat dikembangkan lebih lanjut pada materi atau mata pelajaran yang lainnya dan didesain lebih menarik lagi.