

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Branch, R. M. 2009. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Boston: Springer US.
- Briggs, Lesli. 1975. *Instructional Design*. New Jersey: Education Publisher.
- Daryanto. (2013). *Menyusun Modul (Bahan Ajar untuk Persiapan Guru dalam Mengajar)*. Yogyakarta: PT. Gava Media.
- Depdiknas. (2008). *Penulisan Modul*. Departemen pendidikan Nasional Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan Direktorat Tenaga Kependidikan.
- Heri rahyubi 2012. *Media Pembelajaran*. Banjar masin: PT REMAJA RODSDAKARYA.
- Hujair AH. Sanaky. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Kunandar. 2012. *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas Sebagai Pengembangan Profesi Guru*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Majid, Abdul. 2007. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT REMAJA RODSDAKARYA.
- Majid, Abdul. (2012). *Perencanaan Pembelajaran Pengembangan Standar Kompetensi Guru*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Mudjiman, H. (2007). *Belajar Mandiri (Self-Motivated Learning)*. Surakarta: LPP UNS dan UNS Press.
- Prastowo, Andi. (2011). *Panduan kreatif membuat bahan ajar inovatif*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Purwono, Urip. (2008). *Standar Penilaian Bahan Ajar*. Jakarta: BSNP.
- Setiawan Adhi. 2012. *Pengembangan Pembelajaran Aktif dengan ICT*. Yogyakarta: Skripta Media Creative.
- Sukardjo. (2008). *Desain Pembelajaran: Evaluasi Pembelajaran. Hand-out Perkuliahan*: PPs Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sugiyono. (2007). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sungkono et. al. (2003). *Pengembangan Bahan Ajar*. Fakultas Ilmu Pendidikan UNY.

Yudhi Munadi. (2013). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi.



THE
Character Building
UNIVERSITY