

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR DIAGRAM	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	9
1.3 Batasan Masalah.....	10
1.4 Rumusan Masalah.....	10
1.5 Tujuan Penelitian.....	11
1.6 Manfaat Penelitian	11
1.6.1 Segi Teoritis.....	11
1.6.2 Segi Praktis	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
2.1 Kerangka Teoretis.....	13
2.1.1 Media Pembelajaran.....	13
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	13
2.1.1.2 Fungsi dan Manfaat Media Pendidikan	15
2.1.1.3 Jenis dan Karakteristik Media	17
2.1.1.4 Pengembangan Media Pembelajaran	19
2.1.2 Multimedia Interaktif	22
2.1.2.1 Pengertian Multimedia Interaktif	22
2.1.2.2 Komponen Multimedia Interaktif.....	24
2.1.2.3 Model Multimedia Interaktif.....	24
2.1.2.4 Kelebihan Multimedia Interaktif	26
2.1.2.5 Kekurangan Multimedia Interaktif	27
2.1.2.6 Karakteristik dan Pentingnya Multimedia Interaktif	28
2.1.2.7 Pengembangan Multimedia Interaktif	29
2.1.3 STEM (<i>Science, Technology, Engineering And Mathematics</i>)	30
2.1.3.1 Pengertian STEM	30
2.1.3.2 Tujuan dan Manfaat STEM.....	32
2.1.3.3 Empat Disiplin STEM	33
2.1.4 Hasil Belajar	34
2.1.4.1 Pengertian Hasil Belajar	34
2.1.4.2 Kriteria Hasil Belajar	35

2.1.5 Materi Sistem Pencernaan Manusia	36
2.2 Penelitian Yang Relevan.....	39
2.3 Kerangka Berfikir	42
 BAB III METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	 45
3.1 Jenis Penelitian	45
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	46
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	46
3.4 Prosedur Penelitian	46
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	57
3.5.1 Observasi	58
3.5.2 Wawancara	58
3.5.3 Angket	60
3.5.4 Tes	64
3.6 Teknik Analisis Data	66
3.6.1 Data Kualitatif.....	66
3.6.2 Data Kuantitatif.....	66
3.6.3 Analisis Kalibrasi Tes	69
3.6.3.1 Validitas Tes.....	69
3.6.3.2 Reliabilitas Tes	70
3.6.3.3 Uji Taraf Kesukaran Tes	71
3.6.3.4 Uji Daya Beda	72
3.7 Keefektifan Multimedia Interaktif Berbasis STEM	73
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	 76
4.1 Hasil Penelitian.....	76
4.1.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	76
4.1.1.1 Analisis Kebutuhan Guru.....	78
4.1.1.2 Analisis Perangkat Pembelajaran	79
4.1.1.3 Analisis Peserta Didik.....	80
4.1.1.4 Analisis Kurikulum dan Materi	81
4.1.1.5 Analisis Tujuan Pembelajaran.....	82
4.1.2 Tahap Desain (<i>Design</i>)	83
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	92
4.1.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	107
4.1.5 Tahap Evaluasi.....	114
4.1.5.1 Tahap Evaluasi Secara Formatif.....	115
4.1.5.2 Tahap Evaluasi Secara Sumatif	116
4.2 Pembahasan.....	117
4.2.1 Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis STEM	117
4.2.2 Kelayakan Multimedia Interaktif Berbasis STEM.....	123
4.2.3 Keefektifan Penggunaan Multimedia Interaktif Berbasis STEM	125

BAB V PENUTUP	127
5.1 Kesimpulan	127
5.2 Implikasi.....	127
5.3 Saran	128
DAFTAR PUSTAKA.....	130
LAMPIRAN	135

