

## DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Y. (2014). *Desain Sistem Pembelajaran dalam Konteks Kurikulum 2013*. Bandung: Refika Aditama.
- Ally, Muhammed. 2009. *Mobile Learning: Transforming the Delivery of Education and Training*. Quebec: AU Press.
- Anderson, Ronald H. (1994). *Pemilihan dan pengembangan media untuk pembelajaran*. (Diterjemahkan oleh Yusuf Hadi Miarso, dkk.). Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, Azhar. (2011), *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT.Rajagrafindo Persada.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Asmoro, S.W., 2001. *Teknik Pengolahan Audio dan Video Kompetensi Keahlian Multimedia SMK/MAK Kelas XII: PT Bumi Aksara*.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi, (2002), *Prosedur Penelitian (Edisi Revisi)*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Borg, W. R. and M. D. Gall. 1989. *Educational Research: An Introduction*. Fifth Edition. New York and London: Longman
- Burnette, Ed. 2009. *Hello Android: Introducing Google's Mobile Development Platform*, Pragmatic Bookshelf. Handbook.
- Daryanto, 2013. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Graha Media.
- Ismail, M., Masran, S., Rahim, M., Faizal, A., & Marian, M. (2017). *Development of Electrical Discharge Machine Die Sinking Application Using Android Platform*. *Jurnal Pendidikan Teknologi Kejuruan*, Vol.23(4).
- Ismayani, A. (2018). *Cara Mudah Membuat Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android dengan Thinkable*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- I Gede Bayu Perbawa , Agus Adiarta , I Gede Ratnaya. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Smarthphone Berbasis Android Untuk Pembelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas (Wan)*. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha*. Vol. 9 No. 3.

- Kemendikbud.(2016). Permendikbud Nomor 22 Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan dan Menengah. Jakarta: kemendikbud.
- Makmun. (2012). *Psikologi Kependidikan Perangkat Sistem Pengajaran Modul*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- M. Ichwan & Fifin Hakiky. (2011). Pengukuran Kinerja Goodreads Application Programming Interface (Api) Pada Aplikasi Mobile Android. *Jurnal Informatika*. Vol 2 (No 2), 13-21.
- Munir. (2015). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mulyanta,L.M. (2009). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Universitas Atmajaya.
- Muhson. A .(2010). Pengembangan media pembelajaran berbasis teknologi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 8(2). 1 – 10.
- Nasution. (2013). *Berbagai Pendekata Dalam Prose Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Nazruddin, Safaat. H. (2012). *Android : Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android Edisi Revisi*. Informatika. Bandung.
- Nurrita, Teni. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, 3(1): 171 – 187.
- Sagala, S., (2009) . *Kemampuan Profesional Guru Dan Tenaga Kependidikan ,Pemberdayaan Guru, Tenaga Kependidikan, Dan Masyarakat Dalam Manajemen Sekolah*. Alfabeta.
- Sanjaya, W. (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*, Jakarta :Kencana Prenada Media Group.
- Satyaputra dan Aritonang. (2014). *Beginning Android Programming with ADT Budle*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Santyasa, I Wayan. 2007. *Landasan Konsepsual Media Pembelajaran*. Makalah Disajikan dalam Workshop Media Pembelajaran bagi Guru-Guru SMA Negeri Banjar Angkan Pada tanggal 10 Januari 2007 di Banjar Angkan Klungkung.
- Setyosari, P. (2012) *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.