

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia yang dilimpahkan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi *Augmented Reality* Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Berbasis Android di SMK Telkom 1 Medan”.

Dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih sedalam-dalamnya kepada berbagai pihak yang telah memberi bantuan berupa arahan dan dorongan. Oleh karena itu penulis menyampaikan terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Dr. Syamsul Gultom, SKM., M.Kes. selaku Rektor Universitas Negeri Medan.
2. Prof. Dr. Harun Sitompul, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
3. Dr. Zulkifli Matondang, M.Si. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
4. Dr. Salman Bintang, M.Pd. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
5. Dr. Amirhud Dalimunthe, S.T., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
6. Drs. Sriadhi, S.T., M.Pd., M.Kom., Ph.D. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer Fakultas Teknik

Universitas Negeri Medan, sekaligus Dosen Penguji Skripsi yang telah banyak membantu, mengarahkan dan memberi masukan kepada penulis.

7. Dr. Rosnelli, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan ilmunya kepada penulis sehingga skripsi ini dapat terlaksana dengan baik.

8. Drs. Dadang Mulyana, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing Akademik (PA) penulis selama masa perkuliahan di Universitas Negeri Medan, sekaligus Dosen Penguji Skripsi yang telah banyak membantu, mengarahkan dan memberi masukan kepada penulis.

9. Drs. Marsangkap Silitonga, M.Pd. selaku Dosen Penguji Skripsi yang telah banyak membantu, mengarahkan dan memberi masukan kepada penulis.

10. Seluruh dosen dan pegawai di Lingkungan Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.

11. Teristimewa, kepada kedua orang tua tercinta yang selalu mendukung dengan penuh kasih sayang baik dengan do'a, moril, dan material selama penulis menyelesaikan studi.

12. Segenap rekan seperjuangan, khususnya mahasiswa Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer 2017 yang telah memberi banyak motivasi kepada penulis.

13. Seluruh Guru dan Staf tata usaha di SMK Telkom 1 Medan.

14. Adik penulis tercinta dan tersayang yaitu Intan, Ridwan, dan Fachri. Terima kasih atas do'a dan segala dukungan yang selalu diberikan kepada saya.

15. Teman dari SMK yaitu Emon, yang selalu siap tempur untuk membantu penulis dalam masa perkuliahan.

16. Abang Ali Ponsel yang telah banyak membantu berupa material, do'a, serta dukungannya selama penulis dalam masa perkuliahan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan masukan dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi masyarakat serta ilmu pengetahuan dan teknologi di bidang pendidikan vokasi dan kejuruan.

Medan, Juli 2022

Muhammad Ghozali Purba
NIM. 5173351031

THE
Character Building
UNIVERSITY