

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan proses penelitian pengembangan media pembelajaran berbasis *e-learning* pada materi perakitan komputer kelas X Multimedia SMK Swasta TI Gajah Mada Medan, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Kelayakan media pembelajaran berbasis *e-learning* menggunakan aplikasi Moodle pada perakitan komputer yang dikembangkan diperoleh : (1) Hasil validasi oleh ahli materi diperoleh skor 4,54 dengan kategori “Sangat Layak”; (2) Hasil validasi oleh ahli media diperoleh skor 4,14 dengan kategori “Layak”; (3) Hasil penilaian pengguna (peserta didik) diperoleh skor 4,23 dengan kategori “Sangat Layak”. Maka aplikasi media pembelajaran berbasis *e-learning* menggunakan aplikasi Moodle sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran di SMK.
2. Hasil uji efektivitas penggunaan media pembelajaran berbasis *e-learning* menggunakan aplikasi Moodle memiliki perbedaan yaitu lebih tinggi daripada yang tidak menggunakan media pembelajaran *e-learning*, dapat dilihat dari perbandingan nilai rata-rata kelas kontrol sebesar 90 dengan nilai rata-rata kelas eksperimen sebesar 95. Dan diperoleh nilai $t_{tabel} = 1,685$, dengan derajat kepercayaan sebesar 0,05. Karena $t_{hitung} (2,482) > t_{tabel} (1,685)$,

maka H_0 ditolak dan H_a diterima. Dimana dapat disimpulkan bahwa nilai rata-rata pada kelas eksperimen lebih besar dari nilai rata-rata kelas kontrol.

5.2 Implikasi

Adapun implikasi atau dampak dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi pembelajaran yang dikembangkan tidak terikat kepada tenaga pendidik, sehingga peserta didik dapat menggunakan media pembelajaran kapan dan dimanapun. Hasil produk yang dikembangkan berupa aplikasi pembelajaran ini dapat mendorong pihak sekolah dan guru untuk berupaya menciptakan media-media pembelajaran agar proses pembelajaran tidak membosankan, efektif dan lancar.
2. Media pembelajaran dalam bentuk website e-learning ini akan meningkatkan minat belajar siswa dan siswa dapat membantu siswa dalam melakukan pembelajaran secara mandiri.

5.3 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, berikut beberapa saran yang dapat diberikan pada penelitian ini:

1. Untuk menambah minat belajar dan membuat metode belajar yang menarik, tenaga pendidik sebaiknya menciptakan atau mengembangkan media pembelajaran yang sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik peserta didik.

Sehingga diharapkan dengan adanya media pembelajaran dapat menunjang proses pembelajaran dan mencapai tujuan pembelajaran yang diinginkan.

2. Dalam proses pembelajaran aplikasi dapat digunakan peserta didik sebagai alternatif untuk belajar secara mandiri.



THE
Character Building
UNIVERSITY