

ABSTRAK

Iyan Pasckal Ginting,5173151019. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis E-Learning Menggunakan Aplikasi Moodle Pada Mata Pelajaran Teknik Komputer dan Jaringan Dasar di SMK".

Skripsi, Pendidikan Teknologi Informatika Dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan 2022.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui tingkat kelayakan dan keefektivitasan Media Pembelajaran Berbasis E-Learning Menggunakan Aplikasi *Moodle* pada Mata Pelajaran Teknik Komputer dan Jaringan Dasar di SMK. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Research and Development (R&D). Penelitian ini menggunakan model ADDIE. Teknik pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini adalah angket yang diberikan kepada ahli materi, ahli media dan pengguna yang bertujuan untuk mengetahui kualitas media pembelajaran yang sudah dibuat serta menguji keefektivitasannya dalam proses pembelajaran. Hasil validitas pengembangan media ini masuk kedalam kategori **SANGAT LAYAK** dilihat dari hasil uji validasi materi yang dilakukan oleh 2 orang validator mendapat rata-rata skor sebesar 4,54 dengan kategori "Sangat Layak" dan untuk validasi media yang dilakukan oleh 2 orang validator mendapat rata-rata skor sebesar 4,14 dengan kategori "Layak". Dan untuk uji akseptabilitas pengguna memperoleh skor sebesar 4,23 dengan kategori "**Sangat Layak**". (2). Hasil uji efektivitas penggunaan media pembelajaran berbasis e-learning menggunakan aplikasi moodle lebih baik dibandingkan dengan yang tidak menggunakan media pembelajaran berbasis e-learning, dimana hasil perbandingan nilai rata-rata kelas kontrol sebesar 90 dan nilai rata-rata kelas eksperimen sebesar 95. Dan diperoleh nilai ttabel = 1,688, dengan derajat kepercayaan sebesar 0,05. Karena thitung (2,482) > ttabel (1,685), maka Ho ditolak dan Ha diterima. Dimana dapat disimpulkan bahwa nilai rata-rata pada kelas ekperimen lebih besar dari nilai ratarata kelas kontrol.

Kata Kunci : Media Pembelajaran,*Moodle*, *E-Learning*, ADDIE

ABSTRACT

Iyan Pascal Ginting, 5173151019. "Development of E-Learning-Based Learning Media Using the Moodle Application in Basic Computer and Network Engineering Subjects in Vocational High Schools".

Thesis, Information and Computer Technology Education, Faculty of Engineering, Medan State University 2022.

The purpose of this study was to determine the level of feasibility and effectiveness of E-Learning-Based Learning Media Using Moodle Applications in Basic Computer and Network Engineering Subjects in Vocational Schools. The research method used in this research is the Research and Development (R&D) method. This study uses the ADDIE model. The data collection technique used in this research is a questionnaire given to material experts, media experts and users which aims to determine the quality of the learning media that has been made and test its effectiveness in the learning process. The results of the validity of this media development fall into the VERY DECENT category seen from the results of the material validation test carried out by 2 validators who got an average score of 4.54 in the "Very Eligible" category and for media validation carried out by 2 validators got an average The average score is 4.14 with the "Decent" category. And for the user acceptability test, a score of 4.23 was obtained in the "Very Eligible" category. (2). The results of the effectiveness test of using e-learning-based learning media using the Moodle application are better than those not using e-learning-based learning media, where the results of the comparison of the control class average score are 90 and the experimental class average value is 95. And the value of $t_{table} = 1.688$, with a degree of confidence of 0.05. Because $t_{count} (2,482) > t_{table} (1,685)$, then H_0 is rejected and H_a is accepted. Where it can be concluded that the average value in the experimental class is greater than the average value in the control class.

Keywords: Learning Media, Moodle, E-Learning, ADDIE