

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas segala berkat dan rahmatnya yang memberikan hikmat, kekuatan dan kesehatan kepada peneliti sehingga skripsi ini dapat diselesaikan. Skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *Adobe Animate CC* Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Kelas X SMK Swasta Dwi Warna Medan”**.

Skripsi ini disusun untuk melakukan penelitian sekaligus untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan. Selama proses penyelesaiannya, banyak kendala ataupun masalah yang dihadapi oleh peneliti. Peneliti menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam skripsi ini. Hal ini disebabkan oleh keterbatasan dan kemampuan yang dimiliki peneliti. Untuk itu, peneliti mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaan skripsi ini.

Peneliti sangat berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi siapa saja yang membacanya terutama sebagai bahan masukan berbagai pihak dan bagi perkembangan dunia pendidikan khususnya di bidang pendidikan Teknik elektro.

Akhir kata peneliti mengucapkan terima kasih.

Medan, April 2022  
Peneliti

Anwar Alimuda Lubis  
5173351005