

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Kerangka Konseptual	55
Gambar 3.1. Desain Pengembangan Model ADDIE	59
Gambar 3.2. Flowchart E-Modul Berbasis CTL.....	62
Gambar 3.3. Prototype Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	65
Gambar 4.1 Aplikasi Canva	92
Gambar 4.2 Tampilan awal aplikasi Canva	93
Gambar 4.3 Tampilan awal desain cover e-modul dengan aplikasi Canva	93
Gambar 4.4 Tampilan perancangan e-modul dengan memasukkan gambar ...	93
Gambar 4.5 Tampilan perancangan e-modul dengan memasukkan animasi ...	94
Gambar 4.6 Tampilan Cover E-Modul	95
Gambar 4.7 Tampilan Glosarium dan Petunjuk Penggunaan E-Modul.....	95
Gambar 4.8 Tampilan Kegiatan Pembelajaran dan Materi dalam E-Modul....	95
Gambar 4.9 Tampilan Komponen <i>Contextual Teaching and Learning</i>	96
Gambar 4.10 Tampilan Penugasan Mandiri dan Latihan Soal di E-Modul.....	96

