

DAFTAR PUSTAKA

- Annisa. (2016). Implementasi pembelajaran CTL berbantu Adobe flash cs6
- Arikinto (2015). Instrumen Pengumpulan Data
- Arsyad, Azhar. (2013). Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo
- Arsyat. (2003). Media Pembelajaran Adobe Flash CS6
- Azhar. (2009). Media pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers Bandung: Alfabeta
- Hamidah, Siti. (2016):152. Resep & Menu. Yogyakarta: Graha
- Bovee, Courland. 1997. Business Communication Today. New York: Prentice Center for Instructional technology and Multimedia. Diakses pada 14-03 2017 18.03
- Cita Rasa Promedia, PT GRAMEDIA PUSTAKA UTAMA. Jakarta 1992 Collins Publishers..
- Danim, Sudarwan. 2008. Inovasi Pendidikan dalam upaya peningkatan *profesionalisme*
- Darwanto, Tri. (2005). Sistem Multimedia Dan Aplikasinya. Yogyakarta: Graha
- Dick and Carey (1996). The Systematic Design of Instruction, New York:
- Emilia.E. 2013. Makanan Kontinental. Unimed Press
- Endang Mulyatiningsih. (2012). Metode Pendidikan Terapan Bidang pendidikan Gramedia pustaka utama, Dingin Segar oleh yasa boga
- Ekawatiningsih. (2008). Makanan Dessert dan Cara Pengolahannya.
- Fajar Putra (2020) dengan judul “ Pengembangan Media Pembelajaran Metode dan Teknik Lipatan Pastry Dengan Adobe Flash CS6 Untuk Pembelajaran Siswa Patiseri SMK Kelas XI.

Hadi, Tuwendi. 2015. 40 resep pudding gelas trendiHandi Tuwendi, 40 resep pudding

Hamidah, Siti. (2016). Resep & Menu. Yogyakarta: Deepublish

<http://eprints.usm.my/304301/1/SRIADHL.pdf>Dan PLB. PPPPTK TK DAN PLB

<https://haidiva.com/ketahui-ragam-macam-cake/>(2019) Instructional technology and multimedia USM Jakarta Jl Rawagelam II/4 Kawasan Industri Pulogadung, Jakarta 13930 meningkatkan motivasi belajar akutansi (studi kasus siswa kelas X SMK 1 Surakarta

Khairun Nasihin (2019) dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Cs6 Materi Fotosintesis Kelas Viii Mts Muslimat Nu Palangka Raya”

khoiri (2011) dengan judul “Pemanfaatan Projected Motion Media Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa Pada Mata Kuliah Ilmu Pengetahuan Bumi Dan Antariksa”

Lailiya, R, I. (2015). Mengemukakan Penerapan Media Flash Adobe CS6.

Marisa Shapia (2020) dengan judul “Pengaruh Penggunaan Media Projected Motion Terhadap Hasil Belajar Boga Dasar SMK Negeri 10 Medan”

Marsum, WA. (1993). Pengertian Makanan Kontinental.

Muhajip Fakri (2017) dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis E-Learning Menggunakan Schoology Pada Matapelajaran Mesin Listrik Ac Pada Siswa Kelas XI Teknik Instalasi Pemanfaatan Tenaga Listrik (Tipl) Smk Swasta Imelda Medan”

Mulyantiningsih, E (2012) Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan

Mitra Kartohadiprodo(1997) Prasmanan Indonesia PT GRAFIKA MULTI WARNANo. 20 tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan nasional

Nailul Zahrowi (2020) dengan judul “pengembangan media pembelajaran interaktif menggunakan Adobe Flash CS6 pada mata pelajaran (TITL) di SMK DWIWARNA Medan

Persada. (2011). Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada

Pertiwi Septian (2018) pengembangan media macromedia flash pada mata pelajaran Prima

Riana Ambarsari(2002) cake Decorating dengan fondant PT Gramedia Pustaka Utama.

Saselah, Y, R & Riskan, M. (2017). Pengembangan Multimedia Internet Berbasis Adobe Flash Cs6 Pada Pembelajaran Keseimbangan Kimia Learning Of Chemical Equilibrium. Jurnal Kimia Dan Pembelajaran Kimia.

Sriadhi (2012). Instrumen Ukur Kelayakan Courseware Multimedia Learning

Sriadhi (2014) intrumen ukur kelayakan courseware multimedia learning center for

Sugiyono. (2015). Metode penelitian dan pengembangan. Bandung: Alfabeta

Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif. Bandung: Alfabeta

Soenardi, Tuti (2013) Gizi Kuliner Jakarta.2013. Teori Dasar Kuliner. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama

Sugiyono. (2019). Metode Penelitian R&D. Bandung: Alfabeta

Sukirman. (2002). Pengembangan media pembelajaran Yogyakarta: PT. Pustaka

Sulisna, Rudi dan Cepi riyana. (2016) Media pembelajaran Bandung : CV Wacana

Suprianta, Dadang & Mochamad mulyadi (2009). Konsep dasar desain Undang-undang

Sukmadita,Nana Syaodih,(2009), metode penelitian Pendidikan, bandung : PT Remaja Rosdakarya

Sutopo, H.A. 2003. Multimedia Interaktif dengan Flash. Yogyakarta : Graha

Triana L.B.F Tangjong. (2018). *Kreatif Pastry Lengkap & Lezat*. Pt Gramedia Tuti Soenardi, 2003. *Teori Dasar Kuliner, Teori Dasar Memasak Untuk Siswa, Peminat Dan Calon Professional* Jakarta: Gramedia.Pustaka

Wilian, Vaughan, (2013). Dalam Bukunya *A Histori Of Dessert*



THE
Character Building
UNIVERSITY