

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan yang dilakukan dan pembahasan yang telah dijabarkan dapat diambil kesimpulan dalam penelitian sebagai berikut:

1. Penelitian ini menggunakan media pembelajaran adobe flash CS6 Adapun materi pada media pembelajaran adobe flash CS6 ini adalah materi dari Makanan penutup (dessert) dan cara pembuatannya, hasil validasi oleh dua ahli media, secara keseluruhan memperoleh skor rata-rata 90,62% dalam interpretasi sangat layak. Sedangkan dari hasil validasi oleh dua ahli materi, secara keseluruhan skor rata-rata 94,30% dalam interpretasi sangat layak.
2. Berdasarkan hasil penyebaran angket analisis kebutuhan untuk guru yang telah dilakukan menggunakan media adobe flash CS6 materi makanan penutup (dessert) dan cara pembuatannya mendapatkan skor rata-rata 95% dalam interpretasi butuh dan angket analisis kebutuhan siswa skor rata-rata 91,09% dalam interpretasi butuh. Bahwa media pembelajaran adobe flash CS6 tersebut menarik perhatian, menambah minat belajar, memotivasi siswa dan tampilannya menarik sehingga media dinyatakan layak digunakan sebagai media pembelajaran pada pembelajaran materi makanan penutup (dessert) dan cara pembuatannya untuk kelas XI Jasa Boga.

## 5.2. Saran

1. Diharapkan kepada para guru hendaknya memiliki kemauan untuk membuat media pembelajaran yang dapat menarik minat belajar siswa, sehingga tercipta proses belajar mengajar lebih menarik dan interaktif serta dapat meningkatkan hasil belajar siswa.
2. Pengembangan media pembelajaran adobe flash cs6 pada mata pelajaran kontinental materi makanan penutup (dessert) dan cara pembuatannya dapat mengoptimalkan sarana dan prasarana yang ada di SMK Pencawan Medan.
3. Media pembelajaran Adobe Flash CS6 pada mata pelajaran kontinental materi makanan penutup (dessert) dimanfaatkan dalam proses pembelajaran dimaksud untuk meningkatkan keefektifan dan keefisiensi pembelajaran dan untuk meningkatkan ketertarikan belajar siswa.
4. Produk media pembelajaran diharapkan digunakan dengan sebaik mungkin agar menambah wawasan tentang materi mengukur tubuh baik itu kepada guru maupun siswa.
5. Untuk mahasiswa yang akan melakukan penelitian pengembangan pembelajaran makanan penutup (dessert) dapat menghasilkan media pembelajaran Adobe flash CS6.
6. Bagi penulis selanjutnya, setelah validasi oleh validator sebaiknya media pembelajaran Adobe Flash CS6 pada materi makanan penutup (dessert) ini meningkatkan prestasi peserta didik.