

## DAFTAR PUSTAKA

- Al Kodri, Muhammad Nang. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan Menggunakan Adobe Flash CS6*. Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan. Universitas Baturaja.
- Aminah, Siti. 2019. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Pada Tema Ekosistem Kelas V SD/MI*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Amirah Mustarin, Rahmat Arifyansah, Muh Rais. 2019. *Penerapan Media Pembelajaran Adobe Flash CS6 dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X ATPH pada Mata Pelajaran Alat dan Mesin Pertanian di SMK Negeri 4 Jeneponto*. Jurnal Pendidikan Teknologi Pertanian. Universitas Negeri Makassar.
- Ananda, Rusydi, Muhammad Fadhli. 2018. *Statistik Pendidikan: Teori dan Praktek dalam Pendidikan*. Medan : CV. Widya Puspita
- Arsyad, Azhar. 2019. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Grafindo Persada Rineka Cipta.
- Budiningsih, Annayanti (2021). *Produk Pastry dan Bakery Program Keahlian Kuliner*. Bogor : Yudhistira
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari (2019). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model*. Jurnal Edukasi. Universitas Muhammadiyah Surabaya
- Daryanto, 2016. *Media Pembelajaran*. Bandung : Satu Nusa.
- Dewi Rosa R.K, 2014. *Identifikasi Peralatan Bakery & Pastry*. Universitas Negeri Surabaya
- Fatimah. 2018. *Penggunaan Media Pembelajaran Menggunakan Software Adobe Flash Professional CS6 pada materi gula dan hasil olahannya untuk siswa kelas X jasa Boga SMK Negeri 1 Sewon*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta
- Fitriyah, Ida, DKK. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Prezi dengan Model ADDIE Simulasi dan Komunikasi Digital*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan. Universitas Negeri Yogyakarta.

Harahap, Lenni Khotimah. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Pada Materi Kesetimbangan Kimia*. Jurnal Penelitian Pendidikan. Universitas Islam Negeri Walisongo

Juwita. 2018. *Cake From My Kitchen*. Jakarta: Wahyumedia

Madcoms, 2016. *Manajemen Sistem Jaringan Komputer*. Jakarta : Andi Publisher.

Mustholiq, Imam dkk. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Pada Mata Kuliah Dasar Listrik*. Yogyakarta: Jurnal Pendidikan Teknik Elektro. Universitas Negeri Yogyakarta.

Muhyiddin, 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Analog Digital Pada Siswa Kelas X TITL SMK Negeri 2 Medan*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro. Universitas Negeri Medan.

Nasihin, Khairun. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash CS6 Materi Fotosintesis Kelas VIII MTS Muslimat NU PALANGKA RAYA*. Skripsi. Institut Agama Islam Negeri Palangka Raya

Nurhadizah, Savina. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Adobe Flash Professional CS6 Produk Pastry dan Bakery Siswa SMK Negeri 1 Pantai Labu*. Jurnal Pendidikan Tata Boga. Universitas Negeri Medan

Putra, Fajar Mandela. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Metode dan Teknik Lipatan Adonan Pastry dengan Adobe Flash CS6 untuk Pembelajaran Siswa Patiseri SMK Kelas XI*. Jurnal Pendidikan Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta.

Ramdani, Agus. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Masa Pandemi Covid-19 untuk Meningkatkan Literasi Sains Peserta Didik*. Jurnal Pendidikan. Universitas Pendidikan Mandalika.

Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti, 2020. *Penelitian Pengembangan Model Addie dan R2D2 : Teori dan Praktek*. Lembaga Academic & Research Institute.

Rinadedik, 2020. *Serba Serbi Baking*. Jakarta Selatan : PT. Kawan Pustaka

Sangidah, Vina. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Animasi Video Menggunakan Adobe Flash CS6 Materi Cuaca dan*

- Pengaruhnya Pada Manusia Kelas III SD*. Jurnal Pendidikan. Universitas Negeri Surabaya
- Sugiyono. 2018. *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Wagiran. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan: Teori dan Implementasi*. Yogyakarta: Budi Utama.
- Wahana Komputer. 2014. *Adobe Flash CS6*. Semarang: CV ANDI OFFSET
- Widad, Siti. 2018. *Pengembangan Media Mobile Learning Adobe Flash CS6 Berbasis Android Terintegrasi Alquran pada Mata Pelajaran Biologi untuk Membangun Sikap Spiritual Peserta Didik Kelas XI di Tingkat SMA/MA*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Raden Intan.
- Widiatsih, Asri, DKK. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Bahasa Mandarin untuk SMP/MTS*. Jurnal Pendidikan. IKIP PGRI Jember
- Yuwanda, Nailul Zahrowi. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika Kelas X Teknik Instalasi Tenaga Listrik (TITL) di SMK DWIWARNA Medan*. Skripsi. Universitas Negeri Medan.
- Zulkarnain, Ahmad Danial. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Adobe Flash CS6 Berbasis Android Pokok Bahasan Segitiga*. Jurnal Ilmiah. Universitas Muhammadiyah Jember.