

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, Ronald H. 1994. *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Aqib, Z dan A Amrullah. 2017. *Ensiklopedia Pendidikan dan Psikologi*. Yogyakarta: ANDI.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- . 2015. *Media pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Borg, W. R. & Gall, M. D. 1983. *Educational Research: An Introduction (4th ed.)*. New York: Longman.
- Cahyawati. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8 Standar Kompetensi Menangani Surat/Dokumen Kantor Pada Siswa Kelas X Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran SMK Muhammadiyah 1 Wates*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Dikse. 2010. *Macromedia Flash 8.0*. Jakarta: Wahana Komputer.
- Gagne, R.M. 1985. *The Condition of Learning Theory of Instrucion*. New York: Rinehart.
- Gerlach & Ely. 1971. *Teaching and Media Systematic Approach*. Englewood Cliffs: Prentice-Hall, Inc.
- Hamalik, Oemar. 1994. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Herry, Hernawan. 2007. *Media Pembelajaran Sekolah Dasar*. Bandung: UPI Press.
- Istiono, Wirawan. 2006. *Education Game with Flash 8.0*. Jakarta: Elex Media.
- Isuzu Training Center. 2013. *Automatic Transmision*. Jakarta: Isuzu Training Center.
- Levie, W. H. and Lentz, R. 1982. Effects of Text Illustrations: A Review of Research. *Educational Communication and Technology Journal*. 30: 195-232.
- Madcoms. 200. *Panduan Lengkap Macromedia Flash MX*. Yogyakarta: Andi.
- Novriza 2012. *Modul Memperbaiki Transmisi*. Medan: Bidang Studi Keahlian Teknologi dan Rekayasa Program Studi Keahlian Teknik Otomotif Kompetensi Keahlian Teknik Kendaraan Ringan.

- Owen, C. E. 2011. *Basic Automotive Service & Systems (4th Edition)*. USA: Delmar.
- Prasetio, Dimas Arno. 2006. *Panduan Praktis Menggunakan Macromedia Flash*. Jakarta: PT. Ercontara Rajawali.
- Purnomo, S. J. 2010. Transmisi Otomatis. *Jurnal Universitas Tidar Magelang*. 33(1): 118-119.
- Putri, Chasi Rizki Santa. 2020. *Pengembangan Media Berbasis Macromedia Flash Kelas VII SMP Negeri 7 Muaro Jambi*. Jambi: Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.
- Rahmi, Mar'atush Sholichah Muntaha, dkk. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 Pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku. *International Journal of Elementary Education*. 3(2): 178-185.
- Renggani, Rullyta Widya. 2017. *Pengembangan E-Modul Transmisi Otomatis Mobil untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa Pendidikan Teknik Otomotif Unuversitas Negeri Semarang*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Sadiman, Arief R. 1984. *Media Pembelajaran: Pengertian, Pengembangan, Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadiman, Arief S. dkk. 2011. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sari, Pusvyta. 2019. Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale dan Keragaman Gaya Belajar untuk Memilih Media yang Tepat dalam Pembelajaran. *Jurnal Manajemen Pendidikan*. 1(1): 58-78.
- Sihotang, Hery Christmast. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Macomedia Flash 8 Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik Kelas X TITL SMK Negeri Percut Sei Tuan*. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Sirait, Andilau Yoko. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Macomedia Flash 8 Pada Mata Pelajaran Dasar dan Pengukuran Listrik Kelas X TIPTL SMK N Percut Sei Tuan Medan*. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Sudrajat, Akhmad. 2008. *Strategi Pembelajaran*. <http://akhmadsudrajat.wordpress.com/2008/01/12/model-pembelajaran> (diakses pada 29 Agustus 2021).

Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 2011. *Media Pengajaran: Penggunaan dan Pembuatannya*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.

Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sujipto, Bambang dan Cecep Kustandi. 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Jakarta: Ghalia Indonesia.

Tim Penelitian dan Pengembangan Wahana Komputer. 2006. *Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash Professional*. Jakarta: Salimba Infotek.

Wikipedia. 2017. *Torque Converter*.
https://en.wikipedia.org/wiki/Torque_converter (diakses pada 29 Agustus 2021).

