

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan rumusan, tujuan, hasil, dan pembahasan pengembangan media E-LKPD Informatika berbasis *Problem Based Learning* dapat disimpulkan sebagai berikut:

- 1) Media pembelajaran E-LKPD Informatika berbasis *Problem Based Learning* yang dikembangkan sangat layak digunakan dalam meningkatkan kemampuan berpikir komputasional
- 2) Media pembelajaran E-LKPD Informatika berbasis *Problem Based Learning* yang dikembangkan praktis digunakan dalam meningkatkan kemampuan berpikir komputasional
- 3) Media pembelajaran E-LKPD Informatika berbasis *Problem Based Learning* yang dikembangkan efektif digunakan dalam meningkatkan kemampuan berpikir komputasional

B. Implikasi

Berdasarkan kesimpulan dan temuan pada penelitian produk ini, maka implikasi dari penelitian ini adalah:

1. Produk ini merupakan media pembelajaran yang dikembangkan berdasarkan kebutuhan belajar siswa. Selain itu, media ini juga dikembangkan dengan tujuan untuk meningkatkan kemampuan berpikir komputasional siswa. Melalui penelitian ini diharapkan dapat memberikan wawasan dan

pemahaman yang lebih mendalam tentang pengembangan media digital. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi dan panduan bagi para pendidik dan pengembang media pembelajaran dalam mengoptimalkan pemanfaatan teknologi digital untuk meningkatkan proses pembelajaran. Selain itu, diharapkan penelitian ini juga dapat mendorong penelitian lebih lanjut dalam pengembangan media pembelajaran yang inovatif dan efektif untuk memenuhi kebutuhan pendidikan di era digital ini.

2. Untuk meningkatkan kemampuan berpikir komputasional siswa, guru harus berinovasi dan mengembangkan media pembelajaran yang digunakan di dalam kelas. Seperti halnya produk yang dikembangkan dengan menggunakan model *Problem Based Learning* untuk meningkatkan kemampuan berpikir komputasional siswa pada materi Dampak Sosial Informatika. Dengan berlatih menyelesaikan berbagai permasalahan yang diberikan, diharapkan kemampuan berpikir komputasional siswa dapat meningkat.

C. Saran

Berdasarkan kesimpulan dan implikasi hasil penelitian, berikut ini diajukan beberapa saran:

1. Bagi kepala sekolah disarankan untuk mendukung guru dalam mengembangkan media pembelajaran digital baik offline maupun online sehingga dapat meningkatkan kualitas pembelajaran yang menarik dan memotivasi siswa dalam belajar
2. Untuk pengembang berikutnya agar dapat mengembangkan media pembelajaran E-LKPD berbasis *Problem Based Learning* untuk

meningkatkan kemampuan berpikir komputasional pada materi dan jenjang lainnya.

3. Penelitian selanjutnya agar dapat melibatkan sampel yang lebih banyak dan luas agar hasil penelitian dan pengembangan yang dihasilkan lebih optimal

