

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid. 2015. *Perencanaan pembelajaran*. Bandung: Rosdakarya
- Aksan, Hermawan. 2015. *Proses Kreatif Menulis Puisi*. Bandung: Nuansa.
- Aisyah, S., Noviyanti, E., & Triyanto, T. (2020). Bahan Ajar Sebagai Bagian Dalam Kajian Problematika Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Salaka: Jurnal Bahasa, Sastra, Dzxxan Budaya Indonesia*, 2(1)
- Bilda, dkk. 2021. E-Book Learning Media Development Based on Kvisoft Flipbook Maker. *Jurnal Kreano*. 12 (2). 312-322
- Daryanto., Aris Dwicahyo. 2014. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran (Silabus, RPP, Bahan Ajar)*. Yogyakarta: Gava Media
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R & D Dalam Bidang Pendidikan. *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), 129–150.
- Jazuli, M., Azizah, L. F., & Meita, N. M. (2017). Pengembangan bahan ajar elektronik berbasis android sebagai media interaktif. *LENSA (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan IPA*, 7(2), 47-65.
- Kemendikbud. 2017. *Bahasa indonesia edisi revisi SMP/MTs Kelas VII*. Jakarta: Kemendikbud
- Khulsum, U., Hudiyono, Y., & Sulistyowati, E. D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerita ulang dengan Media

Storyboard pada Siswa Kelas X SMA. *Diglosia: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya*, 1(1), 1-1

Kurniawati, Fitri. 2015. Pengembangan Bahan Ajar Aqidah Akhal di Madrasah Ibtidayah”. *Jurnal Penelitian*. 9(2): 367-38

Magdalena, I., Sundari, T., Nurkamilah, S., Nasrullah, N., & Amalia, D. A. (2020). Analisis Bahan Ajar. *NUSANTARA*, 2(2), 311-326

Marif, Abdul. 2006. Markusip: Suatu Perubahan Pola Hubungan Muda-Mudi Menuju Jenjang Perkawinan di Sipiongot Kecamatan Dolok Kabupaten Tapanuli Selatan. Tesis. Pascasajrana Antropologi Sosial: Universitas Negeri Medan.

Mulyaningsih, N. N., & Saraswati, D. L. (2017). Penerapan Media Pembelajaran Digital Book Dengan Kvisoft Flipbook Maker. *JPF Jurnal Pendidikan Fisika*, V(1), 25–32

Nurgiyantoro, Burhan. 2013. *Penilaian Pembelajaran Bahasa Berbasis Kompetensi*. Yogyakarta: BPFE-YOGYAKARTA.

Nurjanah, Siti. 2021. Pengembangan Bahan Ajar Handout Elektronik Berbantu Kvisoft Flipbook Maker Pro Materi Teks Fabel Kelas VII SMP. *KODE*. 10(2): 101-12

Nursito. 2000. *Ikhtisar Kesusastraan Indonesia*. Yogyakarta: Adicita Karya Nusa.

Sari, Dewa Ayu Andita, I Ketut Resika Arthana, and I Gede Partha Sindu. “Pengembangan E-Modul Berbasis Model Pembelajaran

Discovery Learning Pada Mata Pelajaran „Sistem Komputer“  
Untuk Siswa Kelas X Multimedia SMK Negeri 3 Singaraja.”

*Jurnal KARMAPATI* 6, no. 1 (2017).

Sugianto, D., Abdullah, A. G., Elvyanti, S., & Muladi, Y. (2017).

Modul Virtual: Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital.  
*Innovation of Vocational Technology Education*, 9(2), 101–  
116.

Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Dan Pengembangan*. IV.  
Bandung: Alfabeta.

Sukesi, dkk. 2022. Pengembangan Pembuatan E-Book Sebagai Bahan  
Ajar Dengan Aplikasi Flip Book Maker Untuk Dosen Dan  
Mahasiswa. *Jurnal Peduli Masyarakat*. 4 (3). 399-404

Suroto. 1989. *Apresiasi Sastra Indonesia*. Jakarta : Erlangga.

Swaji Caraka Yogiswara (2019) dengan judul “Pengembangan Modul  
Berbasis E-Book menggunakan Aplikasi *Kvisoft Flipbook  
Maker* untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Kognitif  
Peserta Didik SMA”.

Wibowo, Edi. 2018. Pengembangan Bahan Ajar E-Modul dengan  
menggunakan Aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker*. *Skripsi*.  
Universitas Islam Negeri: Pendidikan Matematika.

Yushardi, dkk. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook  
Pada Materi Gerak Benda Di SMP. *Jurnal Pembelajaran Fisika*.  
6 (4). 326-332.

Tua, Miftah Roma Uli. 2014. Markusip: Sepenggal Kisah Asmara  
Muda-Mudi Tapanuli Selatan Tempo Doeloe. Banda Aceh: Balai  
Pelestarian Nilai Budaya Banda Aceh