

## ABSTRAK

Andreas Joymart. *Pengembangan Media Mobile Learning Berbasis Web Blog Pada Mata Pelajaran Teknik Pemesinan NC/CNC Kelas XI Teknik Pemesinan Di SMK Swasta Dwiwarna Medan*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.2022

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) menghasilkan media pembelajaran berbasis *Web Blog* (2) mengetahui kelayakan media pembelajaran berbasis *Web Blog* pada mata pelajaran teknik pemesinan nc/cnc yang dinilai oleh ahli materi dan ahli media.

Penelitian ini dilakukan pada semester genap tahun ajaran 2021/2022 di SMK Swasta Dwiwarna Medan penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE. Subjek penelitian ini yaitu siswa kelas XI Jurusan Teknik Pemesinan berjumlah 22 orang. Instrument yang digunakan pada penelitian ini adalah angket dengan menggunakan 5 pilihan jawaban untuk ahli media dan ahli materi. Penelitian ini juga menggunakan instrument soal yang berjumlah 25 soal.

Hasil penelitian ini : (1) penelitian pengembangan ini menghasilkan sebuah media pembelajaran berupa media berbasis *web blog*. Media pembelajaran ini dapat diakses siswa maupun guru dengan alamat *website* melalui aplikasi browser yang ada di laptop maupun dismartphone dengan menggunakan internet. (2) kelayakan produk berdasarkan validasi ahli materi memperoleh skor sebesar 79,16% dengan kriteria “sangat layak”. Untuk kelayakan hasil validasi ahli media memperoleh skor sebesar 86,16% dengan kriteria “sangat layak”, dan hasil penilain siswa melalui angket pengguna dengan uji coba skala kecil mendapatkan skor sebesar 78,66% dengan kriteria “sangat layak”, dan uji coba skala besar mendapatkan skor sebesar 80% dengan kriteria “sangat laayak”. Melalui hasil validasi media pembelajaran berbasis web blog yang dikembangan sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran. Hasil penelitian menunjukan bahwa media *mobile learning* yang dikembangkan layak digunakan sebagai media pembelajaran siswa kelas XI Teknik Pemesinan di SMK Swasta Dwiwarna Medan.

**Kata Kunci** : Media Pembelajaran, Web, ADDIE



## ABSTRACT

Andreas Joymart. Development of Mobile Learning Media Based on Web Blogs in Machining Engineering NC/CNC Class XI Machining Engineering at SMK Swasta Dwiwarna Medan. Thesis. Faculty of Engineering, State University of Medan. 2022

This study aims to: (1) produce a Web-based learning media Blog (2) monitor the feasibility of a Web Blog-based learning media on the subject of machining engineering nc/cnc, material experts and media experts mechanical Engineering.

This research was conducted in the even semester of the 2021/2022 school year at SMK Swasta Dwiwarna Medan. This research used the ADDIE development model. The subjects of this study were students of class XI of the Mechanical Engineering Department assessing 22 people. The instrument used in this study was a questionnaire using 5 answer choices for media experts and material experts. This study also uses a question instrument that can be said to be 25 questions.

The research : (1) this development produces a learning media in the form of web-based media. This learning media can be accessed by students and teachers with the website address through a browser application on a laptop or smartphone using the internet. (2) product feasibility based on material expert validation obtained a score of 79,16% with the criteria "very feasible". For the feasibility of the results of the validation, the media expert obtained a score of 86,16% with the criteria "very feasible", and the results of student assessment through a user questionnaire with small-scale trials got a score of 78,66% with the criteria "very feasible", and large-scale trials got a score. amounting to 80% with the criteria "very worthy". Through the results of the validation of mobile learning media based on a web blog that was developed, it is very feasible to be used as a learning medium. The results showed that the mobile learning media developed was suitable for use as learning media for class XI students of Mechanical Engineering at SMK Swasta Dwiwarna Medan.

**Keywords:** Learning Media, Web, ADDIE

