

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2011). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajawali Press.
- Bakhtiar, I.A. 2009. *Pelatihan Keterampilan Sosial Dasar Pada Anak Usia Sekolah*. Tesis. Depok: Universitas Indonesia. Tidak diterbitkan
- Billings, L. G., Gillborn, D. (2004). *The routledge falmer reader in multicultural education*. New York: Routledge Falmer.
- Daniel Goleman, *Emotional Intelligence, Mengapa EI Lebih Penting Daripada IQ*, Terj, T. Hermaya, Jakarta: Gramedia Pustaka, 1999.
- Djamarah, S. B. (2010). *Guru & anak didik dalam interaksi edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fitria, Ansari, K., & Adisaputera, A. (2022). *Development of Learning Media for Google Sites Writing Poetry with a Contextual Approach to Class X Students of SMA Negeri 16 Medan* . Proceedings of the 6th Annual International Seminar on Transformative Education and Educational Leadership (AISTEEL 2021), 591(Aisteel), 665–667. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.211110.159>
- Gunawan, P., & Sujarwo. (2022). *Pemanfaatan Komik Sebagai Media Pembelajaran sejarah dalam Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa*. Kronik. Journal of History Education on Historiography, 6(1),39-44.
- Hamalik, O. (2010). *Proses belajar mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Henggang Bara Saputro, S. (2015). *DEVELOPING CHARACTER-BASED EDUCATION COMIC MEDIA ON INTEGRATIF-THEMATIC LEARNING FOR FOURTH GRADE*. American Journal of Obstetrics and Gynecology, 61–72. [https://doi.org/10.1016/S0002-9378\(15\)30176-9](https://doi.org/10.1016/S0002-9378(15)30176-9)
- Hidayah, N., & Ulva, R. K. (2017). *Pengembangan media pembelajaran berbasis komik pada mata pelajaran ilmu pengetahuan sosial kelas IV MI Nurul Hidayah Roworejo Negerikaton Pesawaran*. Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar, 4(1), 34–46.
- Hidayat, W., Sugiharto, S., & Lubis, W. (2022). *Curriculum Analysis of the Integrated Islamic School Network (Jsit) At Al-Fityan School Medan Islamic Elementary School*. Sensei International Journal of Education and Linguistic, 1(1), 73–86. <https://doi.org/10.53768/sijel.v1i1.10>

- Indriasih, A., Sumaji, S., Badjuri, B., & Santoso, S. (2020). *Pengembangan E-Comic Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kecakapan Hidup Anak Usia Dini*. *Refleksi Edukatika : Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 10(2), 154–162. <https://doi.org/10.24176/re.v10i2.4228>
- Indriyani, I. E., Syaharuddin, S., & Jumriani, J. (2021). Social Interaction Contents on Social Studies Learning to Improve Social Skills. *The Innovation of Social Studies Journal*, 2(2), 93. <https://doi.org/10.20527/iis.v2i2.3085>
- Koutníková, M. (2018). The application of comics in science education. *Acta Educationis Generalis*, 7(3), 88–98. <https://doi.org/10.1515/atd-2017-0026>
- Kurnita, T., Mutmainnah, M., Nessa, R., Kurniawati, R., Muna, Z., Fanny, N., Wahyuni, I. W., Rizka, S. M., Arta, K. H., & Yunisari, D. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Budaya Aceh Untuk Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(4), 3793–3806. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i4.1699>
- Lazarinis, F., Mazaraki, A., Verykios, V. S., & Panagiotakopoulos, C. (2015). Ecomics in teaching: evaluating and using comic strip creator tools for educational purposes. 10th International Conference on Computer Science and Education, ICCSE 2015, (Iccse), 305–309. <https://doi.org/10.1109/ICCSE.2015.7250261>
- Mahir, N. A., & Ali, R. M. (2016). Using Newspaper comics strips to improve reading and writing among muet band 1 & 2 year 1 students of faculty of quran and sunnah studies. *Universiti Sains Islam Malaysia (Usim)*. 2(3), 57–62.
- May, S., Sleeter, E. (2010). *Critical multiculturalism theory and praxis*. New York: Routledge
- Michelson, L., Sugai, D. P., Wood, R. P., & Kazdin, A. E. (2013). *Social skills assessment and training with children: An empirically based handbook*. Springer Science & Business Media
- Munadi, Y. (2013). *Media pembelajaran*. Jakarta: GP Press Group.
- Munadi, Y. (2013). *Media pembelajaran*. Jakarta: GP Press Group.
- Mursid, R., & Tanjung, S. (2019). The Development of Educational Games Ludo Word Game (LWG) Based on Literacy in German Learning. 384(Aisteel), 325–328.

- Mursid, R., Sriadhi, S., & Sitompul, H. (2019). The Effect of ICT-Based Learning Media and Innovation Attitude to Learning Result Teaching With Hots. learning CD. <https://doi.org/10.4108/eai.18-7-2019.2288602>
- Nugraini, R. (2016). Keterampilan Sosial Menjaga Kesejahteraan Psikologis Pengguna internet. *Jurnal Psikologi*, 43(3), 183–193.
- Nurgiyantoro, B. (2013). Sastra anak pengantar pemahaman dunia anak. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Nurhidayah, Mursid, R., & Gultom, I. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Contextual Teaching and Learning Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 6(2), 143. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v6i2.16958>
- Pramesti, U. D., Sunendar, D., & Damayanti, V. S. (2020). Komik Strip Sebagai Media Pendidikan Literasi Kesehatan Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Pada Masa Pandemi Covid-19. *Bahterasia: Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 1(2), 45–54. <http://jurnal.umsu.ac.id/index.php/BAHTERASIA/article/view/5135>
- Putri, A. S., Mahmud, M., & Fajrin, N. D. (2021). Development of Comic Teaching Material Based on Besutan Traditional of Art Jombang. ... : *International Journal of ...*, 1(1), 62–77. <http://journal.citradharma.org/index.php/citra/article/view/403%0Ahttp://journal.citradharma.org/index.php/citra/article/download/403/141>
- Retno. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran CD Interaktif. 6–25. https://repository.uksw.edu/bitstream/123456789/935/3/T1_292008212_BA B II.pdf
- Ririn, S. D., Perangin-Angin, R. B. B., & Mursid, R. (2020). Development of Multimultural PKN Interactive Learning Multimedia Development in Class IV SD IT NU Tanjung Morawa Academic Year 2018/2019. *Budapest International Research and Critics in Linguistics and Education (BirLE) Journal*, 3(2), 845–853. <https://doi.org/10.33258/birle.v3i2.952>
- Riwanto, M. A., & Wulandari, M. P. (2018). Efektivitas Penggunaan Media Komik Digital (Cartoon Story Maker) dalam pembelajaran Tema Selalu Berhemat Energi. *Jurnal PANCAR*, 2(1), 14–18.
- Rosida, A.,T., & Hastuti, H., (2020). *Inovasi Komik Strip Berlandaskan Analisis Historical Thinking Sebagai Media Pembelajaran Sejarah SMA*. *Jurnal Kronologi*,2(4). <https://doi.org/10.24036/jku2i4.73>.
- Sanaky H. A. H. (2009). *Media pembelajaran*. Yogyakarta: Safira Insania Press

- Sanaky H. A. H. (2009). *Media pembelajaran*. Yogyakarta: Safira Insania Press
- Sanjaya, W. (2012). *Media komunikasi pembelajaran*. Jakarta: Prenamedia Group
- Saputro, Dwi, A. (2015). *Aplikasi Komik sebagai Media*. Muaddib, 05(ISSN 2088-3390), 01.
- Scarrat E., D. J. (2012). *The media teacher's handbook*. New York: Routledge.
- Setiana, Nana. (2014). "Pembelajaran IPS Terintegrasi Dalam Konteks Kurikulum 2013". *Jurnal Edu Humaniora*. 10, (2), 106.
- Sharon, S. E., Deborah, L.L, Mims, C., Russel, J. (2014). *Instructional technology & media for learning (terjemahan) (11 nd edition)*. New York: Pearson Education.
- Siregar, M., Syahputra, E., & Sriadhi, S. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Kooperatif Tipe Stad Berbantuan Adobe Flash Untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Siswa Di Mts Negeri 1 Model Medan*. *Paradikma: Jurnal Pendidikan Matematika*, 13(2), 86–91. <https://doi.org/10.24114/paradikma.v13i2.23716>
- Soedarso, N. (2015). *Komik: Karya Sastra Bergambar*. *Humaniora*, 6(4), 496. <https://doi.org/10.21512/humaniora.v6i4.3378>
- Suparlan, S. (2019). *Teori Konstruktivisme dalam Pembelajaran*. *Islamika*, 1(2), 79–88. <https://doi.org/10.36088/islamika.v1i2.208>
- Susilana, R., Riyana, C. (2009). *Media pembelajaran: hakikat, pengembangan, pemanfaatan dan penilaian*. Bandung: UPI.
- Syaferi, A., Hakim, N., Yudiyanto, Y., & Suhendi, S. (2022). *Pengembangan Komik Digital COVID-19 Menggunakan Flip PDF Professional sebagai Media Pembelajaran Siswa Kelas X SMA (Developing COVID-19 Digital Comic by Using Flip PDF Professional as A Learning Media for Tenth Grade of Senior High School)*. *ARTICLE HISTORY. Assimilation: Indonesian Journal of Biology Education*, 5(1), 1–7. <https://doi.org/10.17509/aijbe.v5i1.43479>
- Syahrani, R. (2015). *Ketergantungan Online Game Dan Penanganannya*. *Jurnal Psikologi Pendidikan dan Konseling: Jurnal Kajian Psikologi Pendidikan Dan Bimbingan Konseling*, 1(1), 84. <https://doi.org/10.26858/jpkk.v1i1.1537>
- Tambunan, K., Sitompul, H., & Mursid, R. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada*

Pembelajaran Tematik. Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan, 8(1), 63. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v8i1.26784>

Udayani, N. K. R. T. K., Wibawa, I. M. C., & Rati, N. W. (2021). *Development Of E-Comic Learning Media On The Topic Of The Human Digestive System*. Journal of Education Technology, 5(3), 472–481. <https://doi.org/10.23887/jet.v5i3.34732>

Umairroh, S. H., & Amaliyah, N. (2022). *Educational Comic-Based Digital Media to Increase Reading Interest of Elementary School Students*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru, 5(2), 300–311. <https://doi.org/10.23887/jippg.v5i2.50378>

Wijaya, E. A., Suwastini, N. K. A., Adnyani, N. L. P. S., & Adnyani, K. E. K. (2021). *Comic Strips for Language Teaching: the Benefits and Challenges According To Recent Research*. ETERNAL (English, Teaching, Learning, and Research Journal), 7(1), 230. <https://doi.org/10.24252/eternal.v7i1.2021.a16>

Zahrianti, & Ibda, F. (2016). *Kecerdasan Emosi Mahasiswa Prodi Manajemen Pendidikan Islam Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Uin Ar-Raniry*. Jurnal Intelektualita, 4, 10.

Bachri. 2010. *Psikologi Pendidikan Berbasis Analisis Empiris Aplikatif*. Jakarta: Prenada Media Group.