

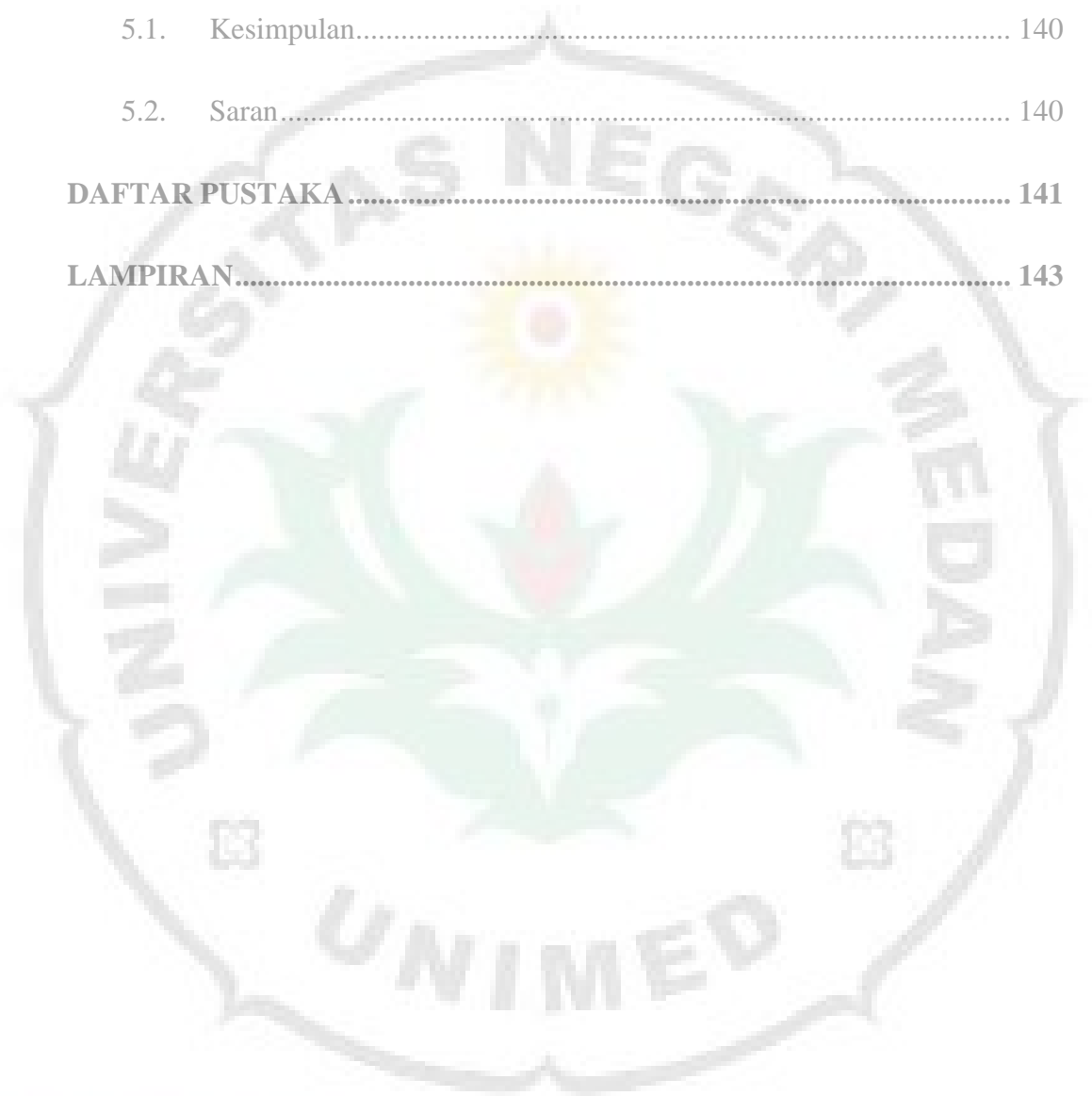
DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACK	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	4
1.3. Pembatasan Masalah.....	4
1.4. Perumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Kajian Teori	7

2.1.1	Definisi <i>Shop Drawing</i> Penulangan	7
2.1.2	<i>Bar Bending Schedule</i>	7
2.1.3	<i>Pile Cap</i>	10
2.1.4	Kolom.....	11
2.1.5	Baja Tulangan	15
2.1.6	Spesifikasi Pembesian / Penulangan Beton.....	23
2.1.7	<i>Visual Basic 6.0</i>	27
2.1.6	<i>Microsoft Access</i>	31
2.1.7	<i>Crystal Report</i>	35
2.2.	Kajian Produk Yang Dikembangkan	36
2.3.	Model Pengembangan Produk yang digunakan.....	38
BAB III METEDOLOGI PENELITIAN.....		40
3.1.	Jenis Penelitian.....	40
3.2.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	41
3.3.	Langkah-langkah Penelitian.....	41
3.4.	Desain Penelitian	48
3.5.	Teknik Pengumpulan Data.....	48
3.5.1	Angket Validasi Materi	56
3.6.	Teknik Analisis Data.....	59

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	62
4.1. Hasil Pengembangan.....	62
4.2. Data Umum Proyek.....	67
4.3. Hitungan Penulangan <i>Pile Cap</i> dan Kolom Bawah.....	67
4.2.1. Hitungan manual <i>Pile Cap</i> P1.....	68
4.2.2. Hitungan manual <i>Pile Cap</i>	81
4.2.3. Hitungan manual Kolom K1.....	96
4.2.4. Hitungan manual Kolom KR.....	105
4.4. Rancangan Program.....	113
4.3.1. Desain Program.....	113
4.3.2. Pengolahan Data Kebutuhan Tulangan.....	114
4.3.3. Perancangan <i>Database</i>	114
4.3.4. Perancangan <i>User Interface</i>	119
4.5. Algoritma.....	122
4.4.1. Diagram Alir Hitungan Tulangan <i>Pile Cap</i>	122
4.4.2. Diagram Alir Hitungan Tulangan Kolom.....	128
4.6. Aplikasi Program.....	132
4.7. Output Hitungan Program.....	134
4.8. Efektifitas Program.....	137

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	140
5.1. Kesimpulan.....	140
5.2. Saran.....	140
DAFTAR PUSTAKA	141
LAMPIRAN.....	143



THE
Character Building
UNIVERSITY