

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan:

1. Hasil media interaktif berbasis *Lectora Inspire* yang dikembangkan sudah dinyatakan layak untuk digunakan. Media pembelajaran yang dikembangkan telah divalidasi oleh ahli media yaitu Bapak Dr. Janner Simarmata, S.T., M.Kom dan mendapatkan persentase 96% termasuk dalam kategori “Sangat Layak”. Materi pembelajaran yang telah dibalidasi oleh ahli materi yaitu Bapak Fahrur Rozi, S.Pd., M.Pd dan mendapatkan persentase 92% Hasil dari validasi materi media termasuk kedalam kategori “Sangat Layak”.
2. Hasil dari uji praktikalitas produk di kelas III SD Negeri 101788 Marindal yang dilakukan secara langsung. Hasil yang diperoleh dari guru sebesar 89% dengan kategori “Sangat Praktis”. Berdasarkan hasil praktikalitas oleh praktisi pendidikan dan peserta didik maka produk yang dikembangkan layak untuk digunakan.
3. Hasil efektivitas media interaktif berbasis *Lectora Inspire* yang dikembangkan menggunakan soal telah uji coba untuk dapat melihat peningkatan hasil belajar peserta didik. Berdasarkan uji coba tersebut terlihat peningkatan hasil belajar peserta didik sebelum dan sesudah menggunakan multimedia interaktif. Sebelum menggunakan media pembelajaran interaktif nilai rata-rata peserta didik sebesar 59,7 Dan setelah menggunakan media interaktif nilai-rata-rata peserta didik meningkat menjadi sebesar 83,9 dengan kriteria ketuntasan

“Tuntas”. Berdasarkan hasil tersebut maka diketahui bahwa media interaktif berbasis *Lectora Inspire* efektif digunakan.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan peneliti terdapat saran yang akan diberikan:

### 1. Manfaat Teoritis

Dengan adanya penelitian dan pengembangan ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran atau referensi yang dapat digunakan untuk mengembangkan media interaktif khususnya di Sekolah Dasar.

### 2. Manfaat Praktis

#### a. Bagi Guru

Dengan adanya media interaktif berbasis *Lectora Inspire* dapat digunakan oleh guru sebagai referensi dalam menyampaikan materi kepada siswa.

#### b. Bagi Siswa

Dengan adanya media interaktif berbasis *Lectora Inspire* ini siswa dapat lebih cepat memahami menggunakan media interaktif dan menambah semangat belajar bagi siswa dalam proses pembelajaran.

#### c. Bagi Sekolah

Multimedia interaktif berbasis *Lectora Inspire* diharapkan dapat menjadi bahan untuk pembuatan media interaktif.

#### d. Bagi Peneliti Lainnya

Sebagai bahan pertimbangan dan sumber referensi bagi peneliti lainnya dalam melakukan penelitian dan pengembangan yang sejenis dan dapat mengembangkan media ini lebih beragam dan lebih menarik.