

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian dan pengembangan media video animasi berbasis aplikasi *powtoon* pada tema 7 subtema di kelas V SD Negeri 101610 Purbabangun yang telah melaksanakan penelitian pengembangan. Hasil dari penelitian dan pengembangan yang telah dilaksanakan peneliti, dapat disimpulkan antara lain yaitu:

1. Kelayakan media video animasi berbasis aplikasi *powtoon* dinyatakan layak pakai, karena telah memperoleh hasil validasi dari ahli materi dan ahli desain. Validasi materi yaitu Ibu Masta marselina sembing, S.Pd.,M.Pd. memperoleh hasil validasi dengan presentase 89,2% termasuk kriteria "Sangat Layak". Selanjutnya pada validasi ahli media yaitu Ibu Reni rahmadani, S.Kom., M.Kom. Memperoleh hasil validasi presentase 85,3% dengan kriteria "Sangat Layak". Dan dapat diakui layak untuk digunakan oleh siswa dan guru kelas V SD Negeri 101610 Purbabangun.
2. Praktikalitas pada media video animasi berbasis aplikasi *powtoon* yang dilakukam kepada guru kelas V dengan Ibu Legy annisafitri siregar dengan memperoleh hasil validasi presentase sebesar 91,7%. Dari hasil tersebut menyatakan bahwa media video animasi berbasis aplikasi *powtoon* "Sangat Praktis" untuk digunakan dalam proses pembelajaran.
3. Efektivitas pada media video animasi berbasis aplikasi *powtoon* dengan memberikan *pre-tes* dan *post-tes* kepada siswa kelas V memperoleh peningkatan. Adapun hasil presentase *pre-test* yang diperoleh yaitu 40, 42%

dan *post-test* berhasil meningkat setelah menggunakan atau memaparkan media pembelajaran dengan hasil presentase sebesar 88,125%. (nilai *post-test* lebih besar dari nilai *pre-test* dan telah memenuhi kriteria ketuntasan minimal) sehingga dari peningkatan tersebut dengan klarifikasi dinyatakan “Sangat Efektif dalam mengembangkan hasil belajar siswa.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, penelitian mengemukakan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi Guru

Dengan adanya pengembangan media video animasi berbasis aplikasi *powtoon* telah dinyatakan layak, maka dapat digunakan oleh guru sebagai acuan dalam proses mengajar yang dapat membantu guru memakai media sebagai alat bantu untuk menyampaikan materi pembelajaran yang menarik perhatian siswa.

2. Bagi Siswa

Media video animasi berbasis aplikasi *powtoon* dapat dijadikan sebagai sumber belajar. Maka dari itu diharapkan siswa dapat memudahkan dan memanfaatkan media guna agar dapat memahami materi pembelajaran.

3. Bagi Peneliti

Bagi peneliti selanjutnya yang akan mengembangkan media video animasi berbasis aplikasi *powtoon* diharapkan dapat membantu peneliti dalam mengembangkan media pembelajaran.