

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan Hasil penelitian yang dilakukan, Adapun yang menjadi kesimpulan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Proses penggunaan aplikasi *maestro music* bahwa pemanfaatan *maestro music* dalam pembelajaran musik kreasi sangat membantu siswa pada pembelajaran musik kreasi, bukan hanya penggunaannya yang mudah namun juga dengan *maestro music* siswa jadi lebih dapat mengerti tentang notasi balok. Proses pembelajaran yang terjadi di Kelas XI MIA 3 SMA Negeri 2 Padangsidimpuan dimulai dengan perencanaan yang sudah sesuai dalam pengerjaannya mulai dari penyesuaian jam pelajaran , kemudian pada pelaksanaannya proses belajar mengajar sudah sangat baik, baik siswa maupun guru yang mengajar dapat memanfaatkan aplikasi *maestro music* ini dengan baik sehingga tidak terdapat sesuatu halangan yang berarti, lalu untuk evaluasi dengan meminta siswa untuk mengtranskrip lagu gundul-gundul pacul yang dimuat dalam sebuah partitur.
2. Manfaat penggunaan aplikasi *maestro music* dalam pembelajaran musik kreasi di kelas XI MIA 3 SMA Negeri 2 Padangsidimpuan adalah membantu siswa belajar musik menjadi lebih mudah karena dapat di digunakan di *HP*, siswa menjadi antusias dalam berkarya dan berkreasi dalam dunia musik kemudian Aplikasi mudah dioperasikan sehingga memudahkan siswa dalam membuat patitur, dengan adanya aplikasi *maestro music* ini waktu mengajar

menjadi semakin efektif karena dengan memakai aplikasi ini siswa semakin mudah untuk memahami pelajaran yang diberikan oleh guru.

3. Hasil yang siswa peroleh dari penggunaan aplikasi *maestro music* dalam pembelajaran musik kreasi adalah, siswa menjadi mahir dalam membuat partitur dan mengtranskrip lagu kedalam aplikasi *maestro music*, kemudian siswa menjadi antusias untuk berkarya khususnya dalam bidang musik, siswa semakin semangat belajar musik khususnya dalam materi musik kreasi.

#### **B. Saran**

1. Bagi guru seni musik di SMA Negeri 2 Padangsidempuan sebaiknya menggunakan aplikasi *maestro music* untuk mengajarkan materi Musik kreasi.
2. Bagi mahasiswa calon guru diharapkan dapat menggunakan aplikasi *maestro music* dengan baik, agar nantinya dapat menerapkan aplikasi tersebut didalam pembelajaran musik kreasi ataupun materi musik lainnya
3. Bagi peneliti yang ingin melakukan penelitian yang sama hendaknya melakukan persiapan yang lebih matang serta lebih cermat lagi sehingga membuat siswa lebih aktif dalam proses belajar mengajar dan mampu meningkatkan kemampuan seni siswa.