

## ABSTRAK

**Rully Yohanes Samosir Nim 2183342004, Penggunaan Aplikasi *Maestro Music* Dalam Pembelajaran Musik Kreasi Kelas XI MIA 3 SMA Negeri 2 Padangsidempuan, Program Studi Pendidikan Musik, Jurusan Sendratasik, Fakultas Bahasa Dan Seni, Universitas Negeri Medan 2022.**

Tujuan Penelitian ini adalah untuk mengetahui : 1) Untuk mengetahui proses penggunaan aplikasi *maestro music* dalam pembelajaran musik kreasi kelas XI MIA 3 SMA Negeri 2 Padangsidempuan. 2) Untuk mengetahui manfaat penggunaan aplikasi *maestro music* dalam pembelajaran musik kreasi kelas XI MIA 3 SMA Negeri 2 Padangsidempuan. 3) Untuk mengetahui hasil penggunaan aplikasi *maestro music* dalam pembelajaran musik kreasi kelas XI MIA 3 SMA Negeri 2 Padangsidempuan. Teori yang dipakai dalam penelitian ini adalah teori penggunaan, teori belajar, teori hasil belajar, teori media pembelajaran. Sampel dalam penelitian ini sebanyak 8 orang yaitu 1 guru seni SMA Negeri 2 Padangsidempuan dan 7 siswa kelas XI MIA 3 SMA Negeri 2 Padangsidempuan. Metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian kualitatif dengan jenis deskriptif kualitatif. Teknik pengumpulan data yang digunakan untuk menjangkau data adalah observasi, wawancara dan dokumentasi. Hasil penelitian menunjukkan 1) Proses penggunaan aplikasi *maestro music* dalam pembelajaran musik kreasi kelas XI MIA 3 mempunyai beberapa tahapan yaitu terlebih dahulu guru memperkenalkan dan menjelaskan aplikasi *maestro music* kemudian siswa mengunduh aplikasi tersebut pada setiap *handphone* masing-masing siswa kemudian agar siswa lebih mandiri dan lebih cepat untuk memahami aplikasi *maestro music* guru memberikan video pembelajaran mengenai aplikasi *maestro music* berupa link video dan juga memberikan latihan contohnya mengtranskrip partitur lagu ke dalam aplikasi *maestro music* 2) Manfaat penggunaan aplikasi *maestro music* dalam pembelajaran musik kreasi kelas XI MIA 3 SMA Negeri 2 Padangsidempuan adalah siswa menjadi semakin antusias dalam berkarya dan berkreasi dalam dunia musik juga dengan adanya aplikasi *maestro music* ini waktu mengajar menjadi semakin efektif karena dengan memakai aplikasi ini siswa semakin mudah untuk memahami pelajaran yang diberikan oleh guru 3) Hasil penggunaan aplikasi *maestro music* dalam pembelajaran musik kreasi kelas XI MIA 3 SMA Negeri 2 Padangsidempuan yakni berupa partitur lagu Gundul-gundul Pacul yang akan di transkrip ke dalam aplikasi *maestro music* hasil.

**Kata kunci : Penggunaan, Aplikasi *Maestro Music*, Musik Kreasi**