

DAFTAR PUSTAKA

- Agip, Zainal dkk. (2009). Penelitian Tindakan Kelas untuk Guru SD, SLB, dan TK. Bandung : Yrama Widya
- Azhar Arsyad, 2004. Media Pembelajaran. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Arsyad, Azhar. 2011. Media Pembelajaran. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada
- Branch, R. M. (2009). *Instructional design: The ADDIE approach* (Vol. 722). Springer Science & Business Media.
- Diantari, L. P. E., Damayanthi, L. P. E., Sugihartini, N. S., & Wirawan, I. M. A. (2018). Pengembangan E-Modul berbasis mastery learning untuk mata pelajaran kkpi kelas xi. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika: JANAPATI*, 7(1), 33-47.
- Direktorat. P.SMA (2017). Panduan Praktis Penyusunan E-Modul. Jakarta.
- FIRDAUS, I. (2021). Validitas Modul Interaktif Berbasis Android Pada Siswa Kelas VII SMP NEGERI 2 Sungayang.
- Husnulwati, S., Sardana, L., & Suryati, S. (2019). Pengembangan E-Modul Pendidikan Kewarganegaraan Berbasis Aplikasi Android. *Indonesian Journal Of Educational Research and Review*, 2(3), 252-259.
- Imansari, N., & Sunaryantiningsih, I. (2017). Pengaruh penggunaan E-Modul interaktif terhadap hasil belajar mahasiswa pada materi kesehatan dan keselamatan kerja. *VOLT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 2(1), 11-16.
- KORI, O. P. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Android Dengan Menggunakan Aplikasi APPYPIE Pokok Bahasan Pemanasan Global (Doctoral dissertation, UIN RADEN INTAN LAMPUNG).
- Latuheru, John D. 1988. Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar-Mengajar Masa Kini. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan
- Mardapi, Djemari. (2008). Teknik Penyusunan Instrumen Tes dan Non Tes. Yogyakarta : Mitra Cendekia Press
- Muhamad Al Rasyid and Crys Pajar Partana, "Pengembangan E-Modul Berbasis Android Pada Materi Keseimbangan Kimia Untuk Peserta Didik SMA," 2021, 670–80

- Munir. (2015). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta CV.
- Nugroho, Septian & Budiyanto, Cucuk & Budianto, Aris. (2018). Technology Acceptance Model for Examining the Feasibility of a Computer-based Test System (an Indonesian Context). *IJIE (Indonesian Journal of Informatics Education)*. 2. 103. 10.20961/ijie.v2i2.12598.
- Nurdyansyah.2019.*Media Pembelajaran Inovatif*.Sidoarjo : UMSIDA Press
- Putro, H. A. H. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Konstruksi dan Utilitas Gedung di SMKN 1 Cililaku (Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Indonesia)*.
- Sefriani, R., & Wijaya, I. (2018). Pembuatan Modul Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Director Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Sekolah Menengah Kejuruan. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 60-71.
- Sungkono, S. (2012). Pengembangan Intrumen Evaluasi Media Modul Pembelajaran. *Majalah Ilmiah Pembelajaran*, 8(2).
- Suprawoto, N. A. (2009). Mengembangkan Bahan Ajar dengan Mengembangkan Modul.<http://www.scribd.com/doc/16554502/Mengembangkan-bahan-ajar-dengan-menyusun-modul>. Diunduh pada tanggal 25 April 2021
- Suryani, S. I., & Sandika, B. (2022). Pengembangan E-Modul Biologi Dilengkapi Tokoh Kartun Materi Sistem Gerak Siswa Kelas XI MIPA SMA. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Biologi*, 3(1), 21-30.
- Vembriarto, St. 1975. *Pengantar Pengajaran Modul*. Yogyakarta.
- Verlingga, E. (2020). Pengembangan Modul Interaktif Menggunakan Model Learning Cycle 7E Berbasis Android Pada Materi Usahan dan Energi Kelas X SMA/MA/SMK.
- Wahyuni, Sri. (1990). *Simulasi dan Komunikasi Digital*. Jakarta : PT Bumi Aksara
- Walter Mc Kenzie, *Multiple Intelligennces and Iinstructional Technology*, (Washington: ISTE Publication, 2005)
- Winkel, WS. (2009). *Psikologi Pengajaran*. Yogyakarta: Media Abadi