

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan, tujuan, hasil dan pembahasan penelitian pengembangan media yang dikemukakan maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Hasil validasi oleh ahli media dinyatakan “sangat valid”. Hasil validasi tersebut meliputi berdasarkan 5 aspek yakni aspek manfaat media, tampilan umum, interaktivitas media, penyajian media, desain media, peran media. Hasil penilaian keenam aspek tersebut dinyatakan “layak” dengan persentase rata-rata 82,14%.
2. Hasil validasi oleh ahli materi dalam hal ini dosen dinyatakan “layak”. Hasil validasi tersebut meliputi 2 aspek yakni aspek pembelajaran dan aspek kebenaran isi Hasil penilaian ke dua aspek tersebut dinyatakan “layak” dengan persentase rata-rata 82,22%, sedangkan hasil validasi oleh ahli materi dalam hal ini guru dinyatakan sangat layak dengan persentase rata-rata 87,77%
3. Hasil penilaian uji coba terhadap mahasiswa dilakukan pada 3 proses, yaitu uji coba perorangan sebanyak 3 orang, uji coba kelompok kecil sebanyak 6 orang, dan uji coba lapangan sebanyak 22 orang. Perolehan hasil uji coba perorangan dinyatakan “sangat baik” dengan persentase rata-rata 88%. Perolehan hasil uji coba kelompok kecil dinyatakan “sangat baik” dengan persentase 90%. perolehan hasil uji coba lapangan dinyatakan “sangat baik” dengan persentase rata-rata 86%.
4. Hasil efektifitas media multimedia interaktif dengan menggunakan *Adobe Animate CC* dilihat dari nilai nilai rata-rata siswa kelas XI Post-test yaitu 87,55 sedangkan Pre-test memperoleh nilai 74,81

5. Hasil analisis Uji-T sampel independen diperoleh nilai $t_{hitung} > t_{tabel}$ atau $6,159178831 > 2,018081703$, maka dapatlah disimpulkan bahwa hasil belajar siswa kelas XI pada mata pelajaran teknologi layanan jaringan SMK swasta Wira Kesuma Jaya dengan menggunakan media lebih tinggi daripada nilai siswa yang diajar tanpa menggunakan media. Dengan demikian media yang dikembangkan efektif digunakan dalam kegiatan pembelajaran.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, kesimpulan dari penelitian dan pengembangan ini maka terdapat beberapa saran dari peneliti, diantaranya:

1. Multimedia interaktif dengan menggunakan *Adobe Animate CC* yang telah dikembangkan ini, diharapkan dapat digunakan dalam proses pembelajaran, serta dapat membantu siswa dalam memahami materi pembelajaran, dan mampu membuka wawasan mahasiswa tentang belajar mandiri.
2. Penerapan Produk hasil penelitian Multimedia interaktif dengan menggunakan *Adobe Animate CC* diharapkan dapat digunakan sebagai acuan penelitian pengembangan media pembelajaran dan dapat dimaksimalkan manfaatnya dalam proses pembelajaran layanan dan jaringan.
3. Mengingat hasil kesimpulan dalam penelitian ini masih memungkinkan dipengaruhi oleh faktor-faktor yang belum mampu terkontrol, maka masih perlu kiranya dilakukan penelitian lebih lanjut pada sampel yang lebih representatif.