

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Batasan Masalah	8
1.4 Rumusan Masalah.....	9
1.5 Tujuan Penelitian	9
1.6 Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN TEORITIS	11
2.1 Hakikat Multimedia Pembelajaran	11
2.1.1 Fungsi Multimedia Pembelajaran	12
2.1.2 Manfaat Multimedia Pembelajaran	14
2.1.3 Jenis-Jenis Multimedia Pembelajaran	16
2.2 Hakikat Multimedia Pembelajaran Interaktif	18
2.2.1 Kelebihan dan Kelemahan Multimedia	19
2.2.2 Manfaat Pembelajaran Multimedia	23
2.2.3 Komponen dan Karakteristik Multimedia	24
2.3.4 Karakteristik Anak Sekolah Dasar	26
2.3 Hakikat Keterampilan	28
2.3.1 Pendekatan Bermain	31
2.3.2 Pengertian Passing Bawah.....	33
2.3.3 Pengertian Service Bawah	38
2.4 Penelitian Relevan	43
2.5 Kerangka Berfikir	48

BAB III METODE PENELITIAN	49
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	49
3.2 Subjek Penelitian	50
3.3 Metode dan Rancangan Penelitian.....	50
3.4 Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	51
3.5 Uji Coba Produk	63
3.5.1 Desain Uji Coba	63
3.5.2 Subjek Uji Coba	64
3.6 Jenis Data.....	65
3.6.1 Data dan Ahli Materi	65
3.6.2 Data dan Ahli Media.....	65
3.7 Teknik Pengumpulan Data	66
3.7.1 Wawancara	66
3.7.2 Observasi	67
3.7.3 Kuesioner.....	67
3.7.4 Tes	67
3.7.5 Dokumentasi.....	68
3.8 Instrumen Pengumpulan Data.....	68
3.9 Teknik Analisis Data	74
3.10 Analisis Data Kepraktisan Multimedia Interaktif.....	76
3.11 Teknik Analisis Tes Keterampilan	77
3.12 Analisis Keefektifan Multimedia.....	78
3.12.1 Keefektifan Pembelajaran.....	78
3.12.2 Uji Normalitas	79
3.12.3 Uji Homogenitas.....	80
3.12.4 Uji T.....	81
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	83
4.1 Hasil Penelitian	83
4.1.1 Tahap Pertama <i>Research and Information Collectin</i>	83
4.1.2 Tahap Kedua (Planning).....	87
4.1.3 Tahap Ketiga (Develop Preliminary Form a Product).....	88
4.1.4 Tahap Keempat (Preliminary Field Testing).....	111

4.1.5 Tahap Kelima (Main Product Revision).....	112
4.1.6 Tahap Keenam (<i>Main Product Testing</i>)	113
4.1.7 Tahap Ketujuh (Main Product Revision)	113
4.1.8 Tahap Kedelapan (Operational Field Testing)	114
4.1.9 Tahap Kesembilan (Final Product Revision)	115
4.1.10 Tahap Keseppuluh (Dissemination)	115
4.2 Pembahasan Penelitian	116
4.2.1 Pengembangan Multimedia Interaktif	116
4.2.2 Kelayakan Multimedia Interaktif.....	121
4.2.3 Keefektifan Multimedia Interaktif.....	122
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	157
5.1 Kesimpulan	157
5.2 Implikasi	159
5.3 Saran	160
DAFTAR PUSTAKA	161

