

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2018). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. (2020). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Refrensi Jakarta.
- Ananda, Rusyudi, Muhammad Fadhli. 2018. *Statistik Pendidikan: Teori dan Praktek dalam Pedidikan*. Medan : CV. Widya Puspita
- Agustin, Dian, dkk. (2021). *Pemanfaatan Canva sebagai Media Pembelajaran IPA pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup untuk Peserta Didik Kelas VII SMP/MTS*.
- Astute, Fidia Melisa. (2021). *Pengembangan Poster Berbasis Canva Sebagai Media Pembelajaran Menulis Teks Iklan pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Kretek Kabupaten Bantul*.
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari (2019). *Pengembangan Bahan Ajar Bebas Addie Model*. *Jurnal Edukasi*. Universitas Muhammadiyah Surabaya.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Fitriyah, Ida, DKK. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Prezi dengan Model ADDIE Simulasi dan Komunikasi Digital*. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Faridah, Anni (2018). *Teknologi Pangan*. Padang; Berkah Prima.
- Hapsari, Gita Permata Puspita dan Zulherman (2021). *Pengembangan Media Vidio Animasi Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa*. *Jurnal Basicedu*.
- Junaedi, Sony. (2021). *Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Daring untuk Meningkatkan Kemampuan Kreatifitas Mahasiswa pada Mata Kuliah English For Information Communication And Technology*.

- Munaidi, Yudhi. (2018). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi.
- Maryam Razak, Muntikah (2017). Ilmu Teknologi Pangan. Jakart Selatan; Pusat Pendidikan Sumber Daya Manusia Kesehatan.
- Mahendra, Jaka. (2016). *Model Pengembangan Media Pembelajaran ADDIE*.
- Munaidi, Yudhi. (2018). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi.
- Multyianingsih (2016). Model Penelitian Pengmabangan ADDIE.
- Muntika. (2017). Ilmu Teknologi Pangan. Pusat Pendidikan Sumber Daya Manusia Kesehatan: Kementrian Kesehatan Republik Indonesia.
- Puspita, Kana Dkk (2020). Pengembangan E-modul Pratikum Kimia Dasar Menggunakan Aplikasi Canva Design. Jurnal IPA dan Pembelajaran IPA.
- Purba, Adelina Yusnita, dkk.(2022). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Metematika Di SMPN 1 NA IX-X Aek Kota Batu. Jurnal Pendidikan Matematika.
- Purdiyanto, Joko (2016). Evaluasi Kualitas Dengdeng yang Beredar di Pasaran Kabupaten Pemekasan Dengan Metoda Uji Sensoris.
- Rahmatullah, Inanna dan Andi Tenri Tamba (2020). Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Canva . Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha.
- Rusdi, Muhammad. (2018). Penelitian Desain Pengembangan Pendidikan, Depok: PT. RajaGrafindo Persada.
- Sakti, Irma, dkk.(2022). Menggunkan Canva Pada Mata Kuliah Fisika Dasar. Jurnal Phi.
- Sanjaya, W. (2017). Strategi Pembelajaran. Prenadamedia Group: Jakarta
- Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Kuantitatif. Bandung: Alfabeta
- Suryani,dkk. (2018). Media Pembelajaran Inovatif. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Resdakarya.
- Syah, Dahrul (2018). Teknologi Pangan. Bogor; PB Press.
- Tanjung, Rahma Elvira dan Delsina Faiza. (2019). *Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika*. Jurnal Vokasional Elektronika dan Informatika.

Wati, Rima Ega (2018). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta ; Kata Pena.

Wiaksana, Ervan Johan Dkk (2020). Pengembangan Poster Kesehatan Reproduksi Berbasis Pendidikan Karakter Menggunakan Canva Pada Usia Remaja Sekolah di SMA. *Jurnal Penelitian dan Pengkajian Ilmu Pendidikan*.

Wardoyo, Tri Cipto Tunggul dan Faqih M. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik Di SMK Negeri 1 Purworejo*. Universitas Negeri Yogyakarta.

Wiryani, Putri Wiryani, dkk. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Canva Meteri Manusia Pendukung Gua Putrid an Gua Hariamau.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY