

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Pembatasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Kerangka Konseptual.....	7
2.1.1 Konsep Penelitian dan Pengembangan.....	7
2.1.2 Model – Model Pengembangan Research & Development ...	8
2.1.3 Bahan Ajar.....	11
2.1.3.1 Pengertian Bahan Ajar	11
2.1.3.2 Tujuan Bahan Ajar	12
2.1.3.3 Jenis – Jenis Bahan Ajar	13
2.1.4 E-Modul.....	14
2.1.4.1 Modul	14
2.1.4.2 E- Modul	17
2.1.5 Android.....	18
2.1.5.1 Pengertian Android	18
2.1.5.2 Kelebihan dan Kekurangan Android	19
2.1.6 Smart Apps Creator	20
2.2 Kerangka Berpikir.....	22
2.3 Penelitian Relevan	24
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	28
3.1 Metode Penelitian	28
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	33
3.3 Teknik Pengumpulan Data.....	33
3.3.1 Teknik Wawancara.....	33
3.3.2 Angket atau Kuesioner	33
3.4 Instrumen Pengumpulan Data.....	34
3.4.1 Wawancara	34
3.4.2 Angket	35

3.5 Teknik Analisis Data	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	39
4.1 Hasil Penelitian	39
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	60
4.2.1 Pengembangan E-modul Berbasis Android	60
4.2.2 Kelayakan E-Modul Berbasis Android Pada Materi Kedudukan Jepang di Indonesia	64
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	66
5.1 Kesimpulan	66
5.2 Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN	72

